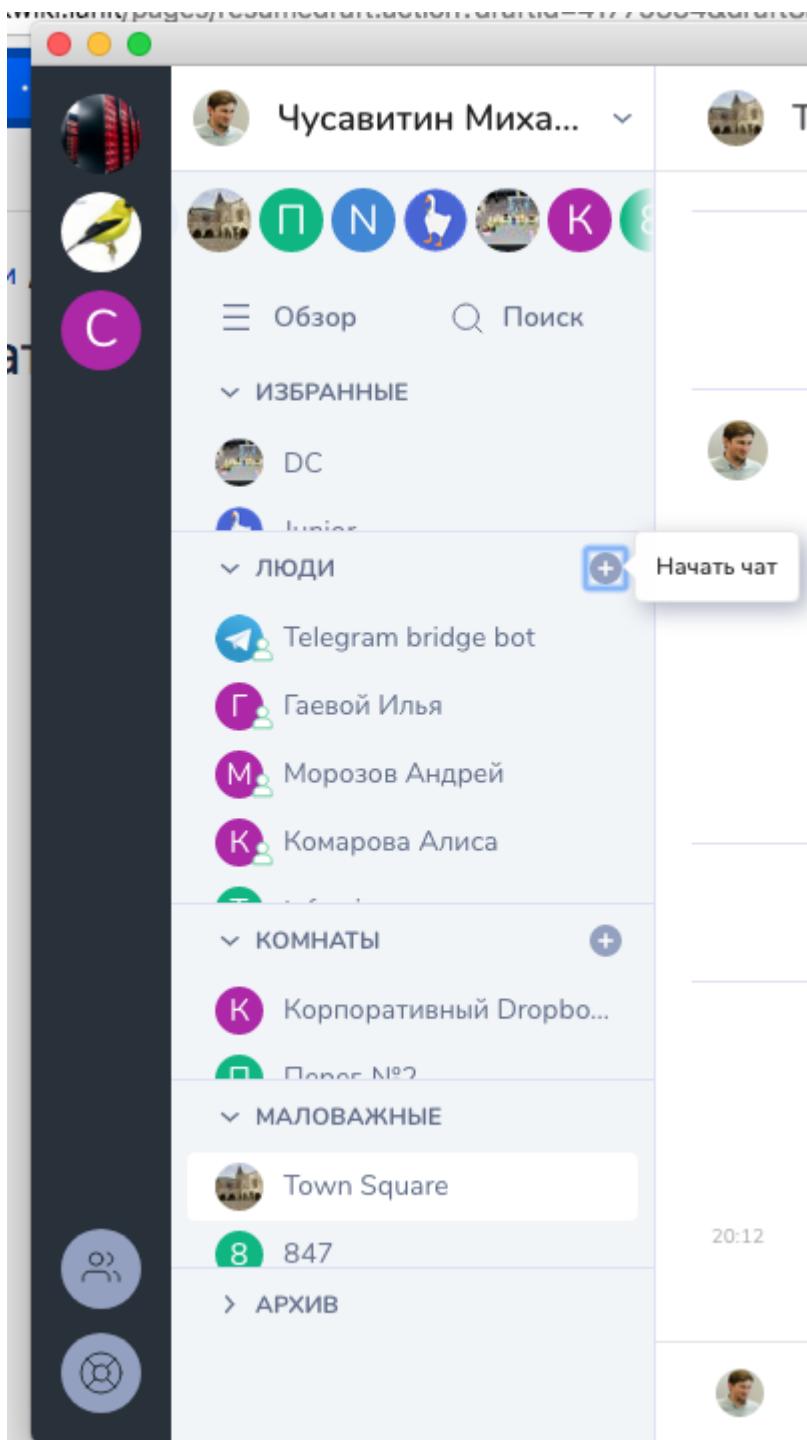
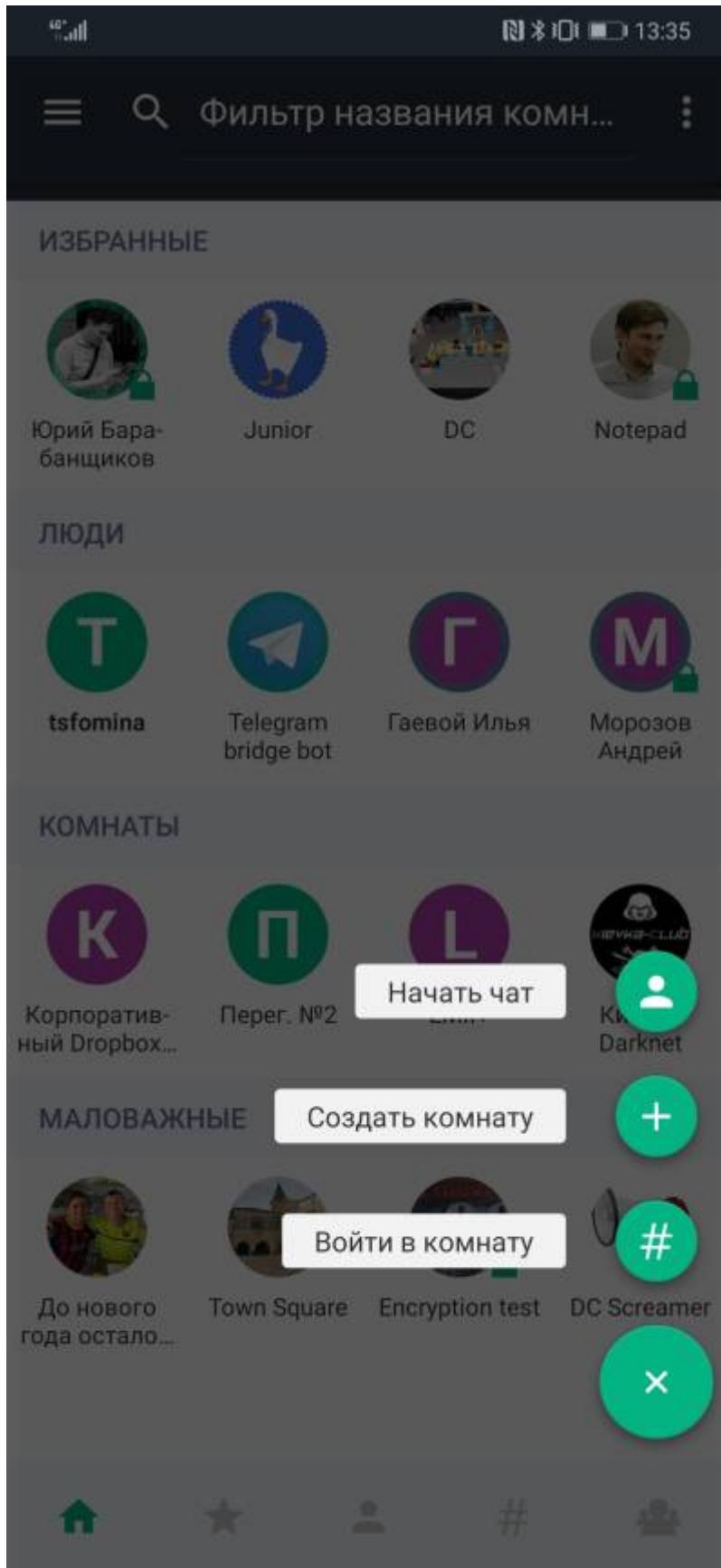


2. Использование

Личные сообщения

Чтобы начать переписку с пользователем воспользуйтесь кнопкой “**начать чат**”.





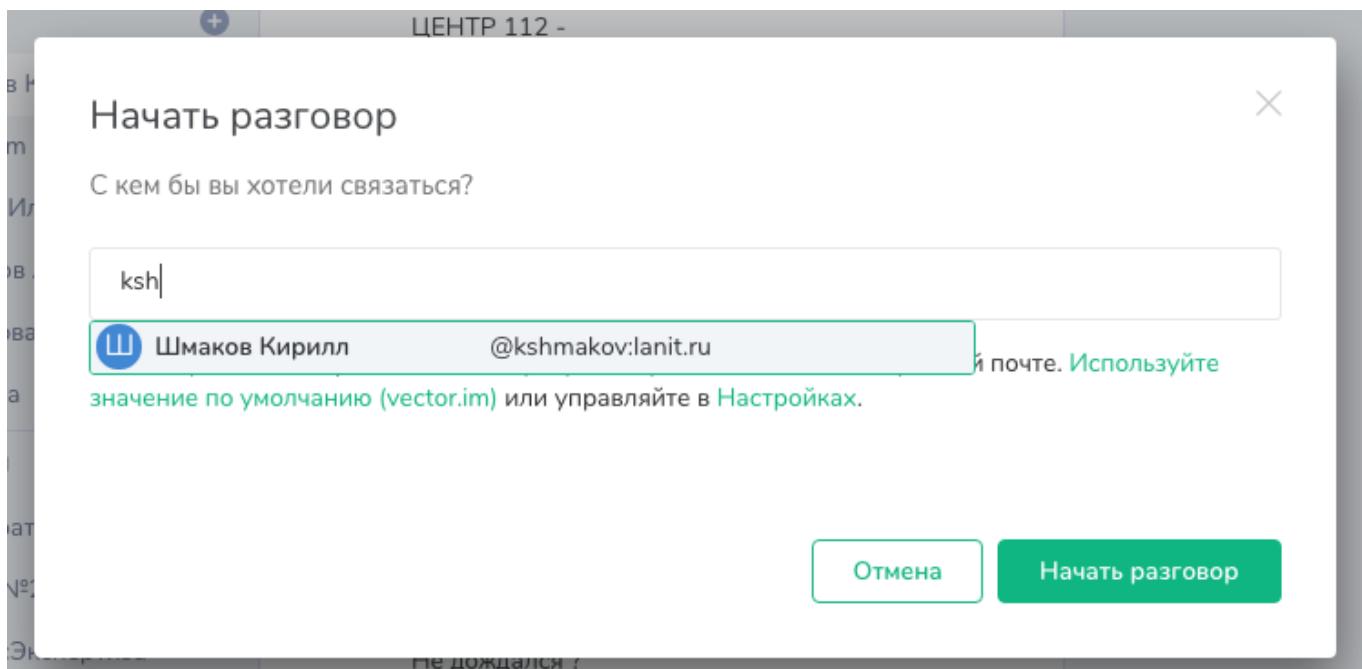
Не смотря на название всё общение на сервере происходит в комнатах, поэтому существенного различия между чатом и комнатой нет. Можно создать комнату лично для себя и сохранять туда важную только вам информацию.

После того как все пользователи вышли из комнаты она еще некоторое время продолжает свое существование, но это не гарантировано, поэтому если вы храните важные сведения в

комнате как в записной книжке - не выходите из нее во избежании автоматического удаления.

Чтобы выбрать пользователя начните вводить его электронный адрес и он появится в каталоге:

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a search bar with the letter 'k' typed into it. Below the search bar, there are two sections: 'Локальные Контакты (0)' and 'КАТАЛОГ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ (10)'. The 'КАТАЛОГ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ' section is expanded, displaying three results: 'kutepkin' (with a blue profile icon), 'Калестров Илья' (with a small profile picture and status 'Сейчас В сети'), and 'Шмаков Кирилл' (with a green profile icon and status 'Сейчас В сети'). Each result has a '+' sign to its right. Below this list is another section for 'Mikhail' (with a purple profile icon), showing the email 'Jel...@gma...com'. A standard QWERTY keyboard is visible at the bottom of the screen.



Так же пользователей можно добавить по идентификатору mxid.

У каждого пользователя в системе есть уникальный идентификатор - mxid (matrix id), принято следующее именование:

@username:lanit.ru, где username совпадает с вашим логином в домене, грубо говоря если вы имеете почту **morozov@lanit.ru** ваш логин будет **@morozov:lanit.ru**

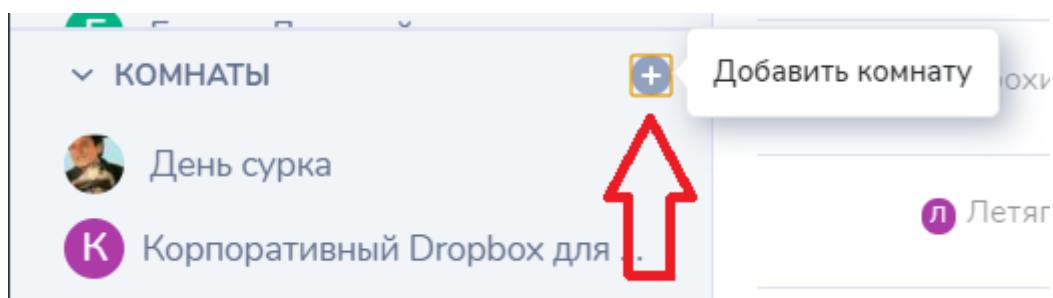
Групповая переписка

Вы можете создать пустую группу и добавить в нее пользователей или начать чат с человеком и пригласить в эту переписку других людей. Разницы нет, так как все общение на сервере происходит в комнатах.

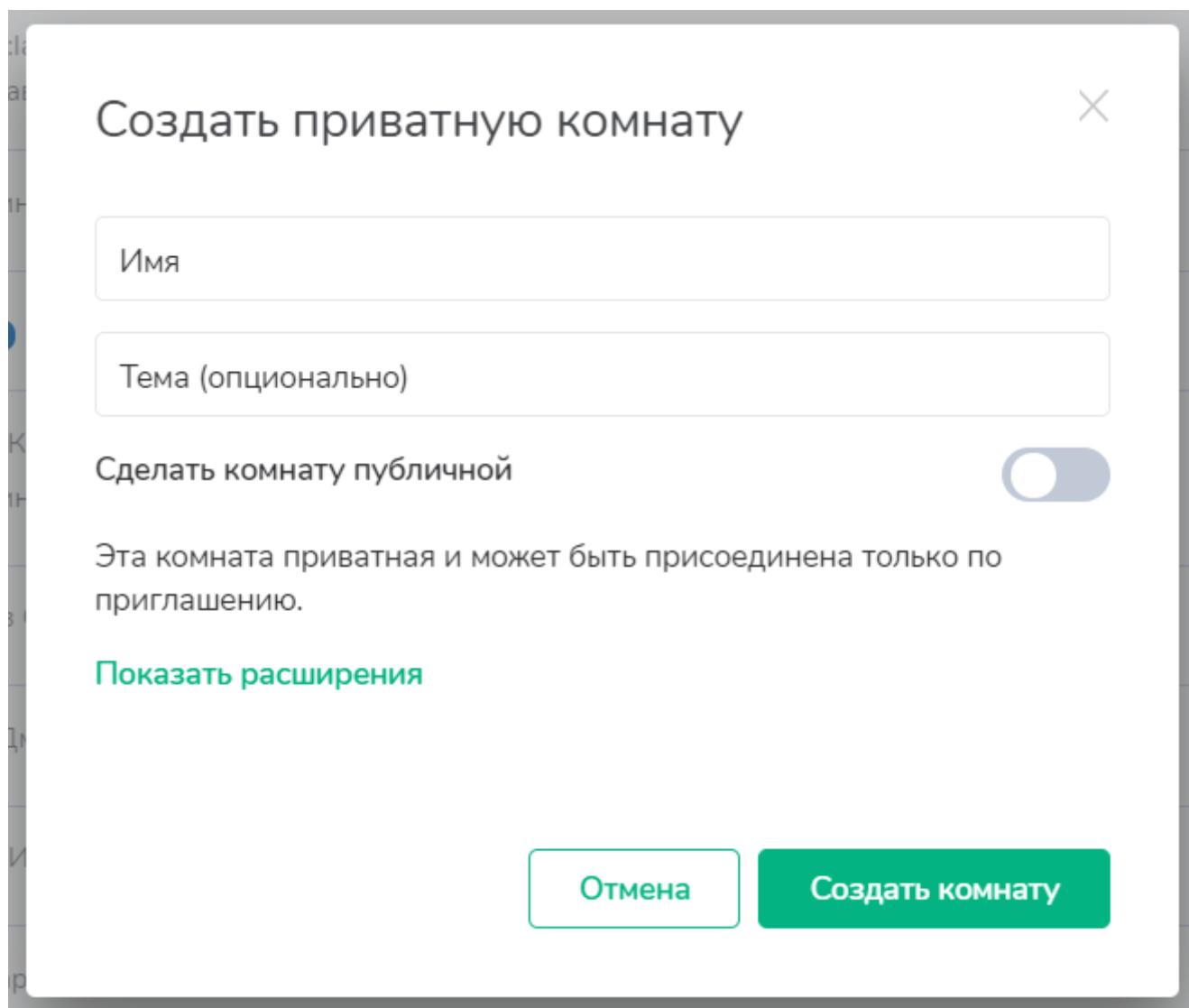
Настольный и веб клиент

Создание новой комнаты

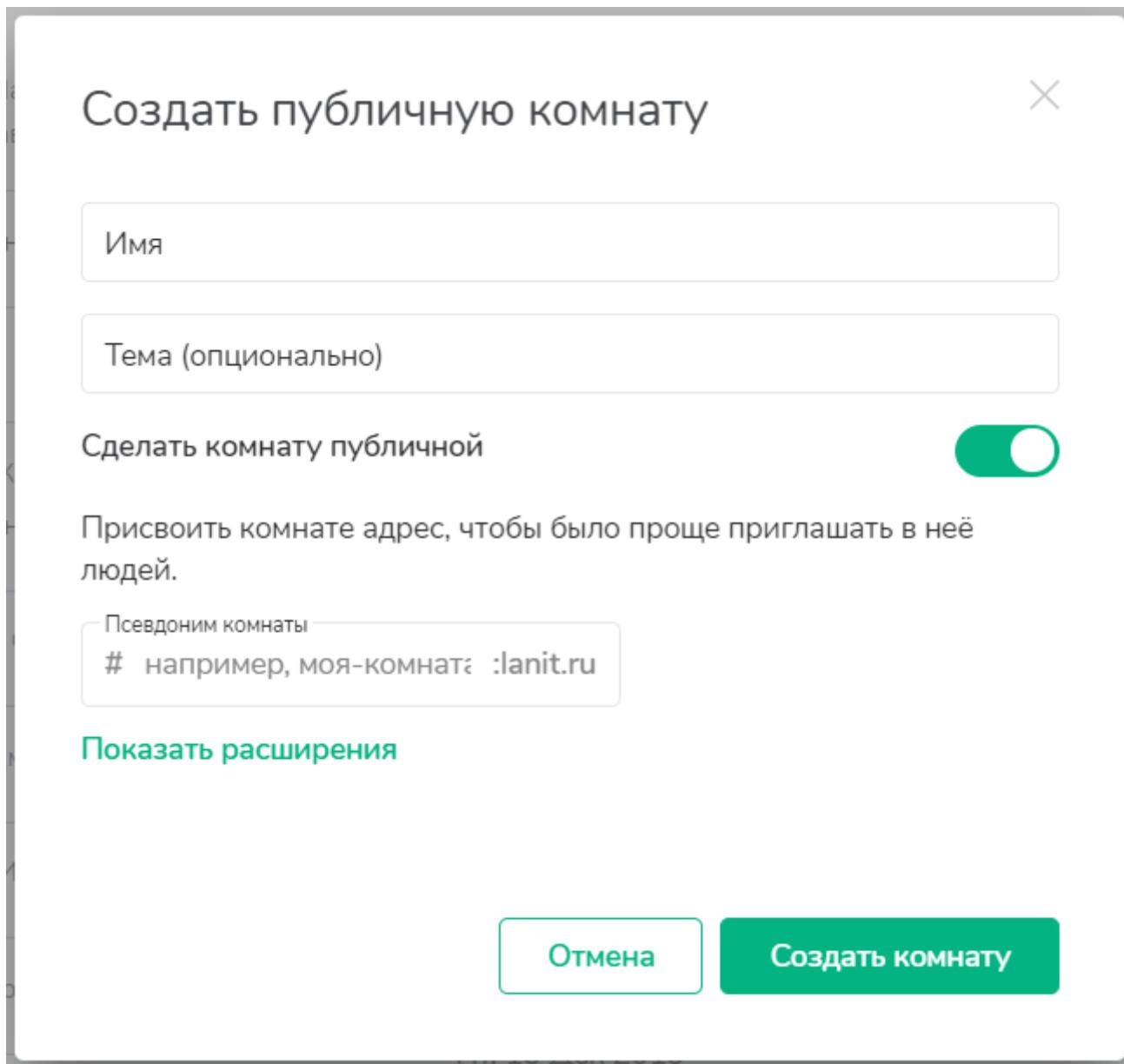
Чтобы создать новую комнату нажмите соответствующую кнопку в левой части приложения рядом с надписью "Комнаты":



В следующем диалоге “Создать приватную комнату” обязательно необходимо указать Имя, поле Тема является optionalным.



Есть возможность сделать комнату публичной - доступной для всех пользователей без ограничений. При создании публичной комнаты название диалогового окна изменится на Создание публичной комнаты.



Добавление пользователей в комнату

Чтобы добавить пользователей в существующую комнату необходимо войти в комнату и нажать кнопку “Пригласить в комнату” в правой верхней части экрана.

The screenshot shows the Riot Matrix client interface. On the left is a sidebar with user icons and room names like 'Чусавитин Михаил', 'test', '847', and 'Новогодний корпоратив'. The main area shows a room named 'test' with a message from 'Чусавитин Михаил' stating 'Михаил создал и настроил комнату.' A modal dialog titled 'Пригласить в комнату новых участников' (Invite new participants to the room) is open. It contains a text input field labeled 'Имя или Matrix ID', a note about using an identification server for email invites, and two buttons: 'Отмена' (Cancel) and 'Отправить приглашения' (Send invitation). Below the dialog, a message says 'Здесь никого нет! Хотите' (There is no one here! Do you want) with a 'Send' button and participant icons.

Начните ввод имени пользователя и система автоматически предложит вам варианты из списка пользователей.

Настройка расширеных параметров комнаты

Для настройки имени комнаты, адреса в каталоге и безопасности войдите в комнату и нажмите на пиктограмму с изображением шестерёнки в правой верхней части окна.

Настройки комнаты - 847

Общие

Название комнаты
847

Тема комнаты

Адреса комнаты

Главный адрес
#r847:lanit.ru

Адреса этой комнаты на вашем сервере:

#r847:lanit.ru

Псевдоним комнаты
например, моя-комната :lanit.ru

Опубликовать эту комнату в каталоге комнат lanit.ru?

Значки сообществ

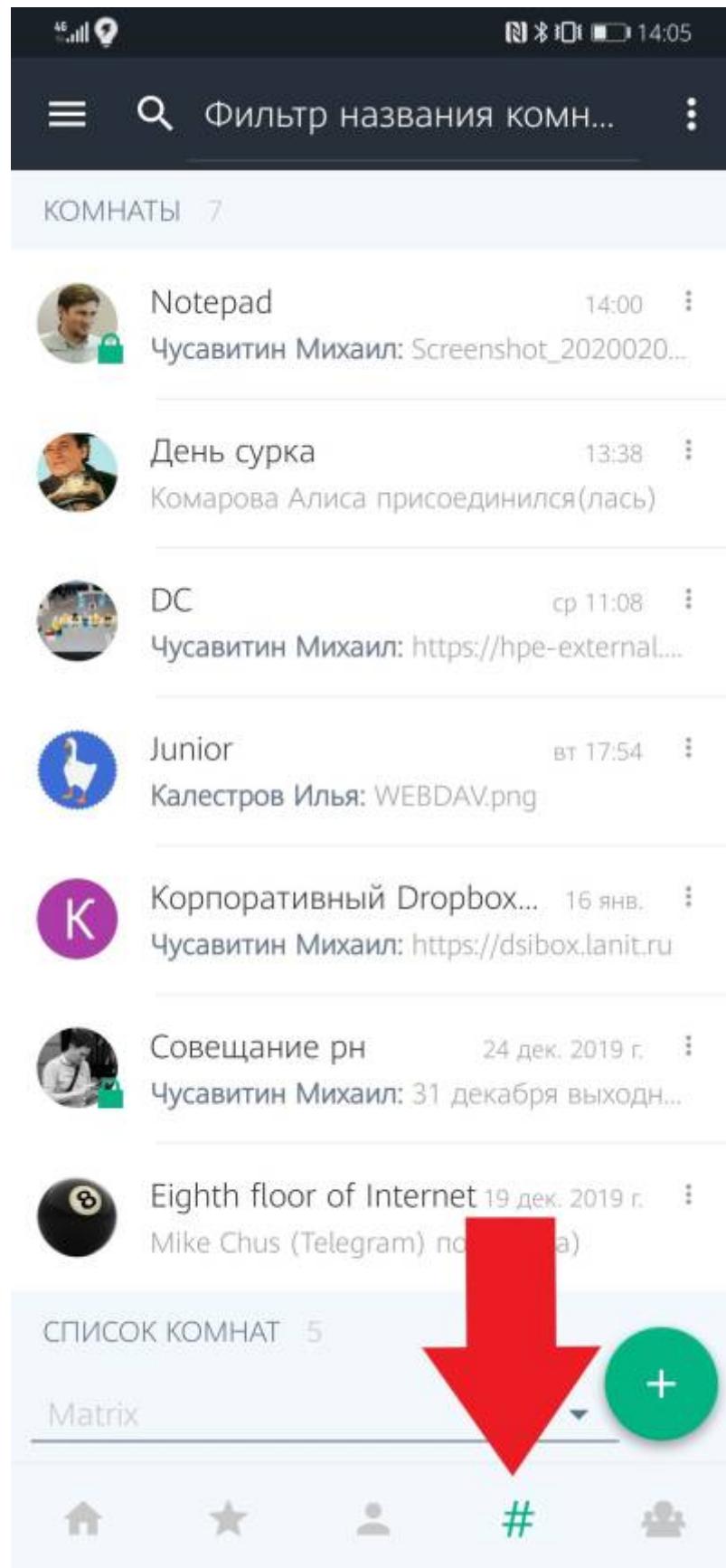
Эта комната не принадлежит каким-либо сообществам

Настройка безопасности детально освещена в соответствующем разделе данного руководства.

Мобильный клиент

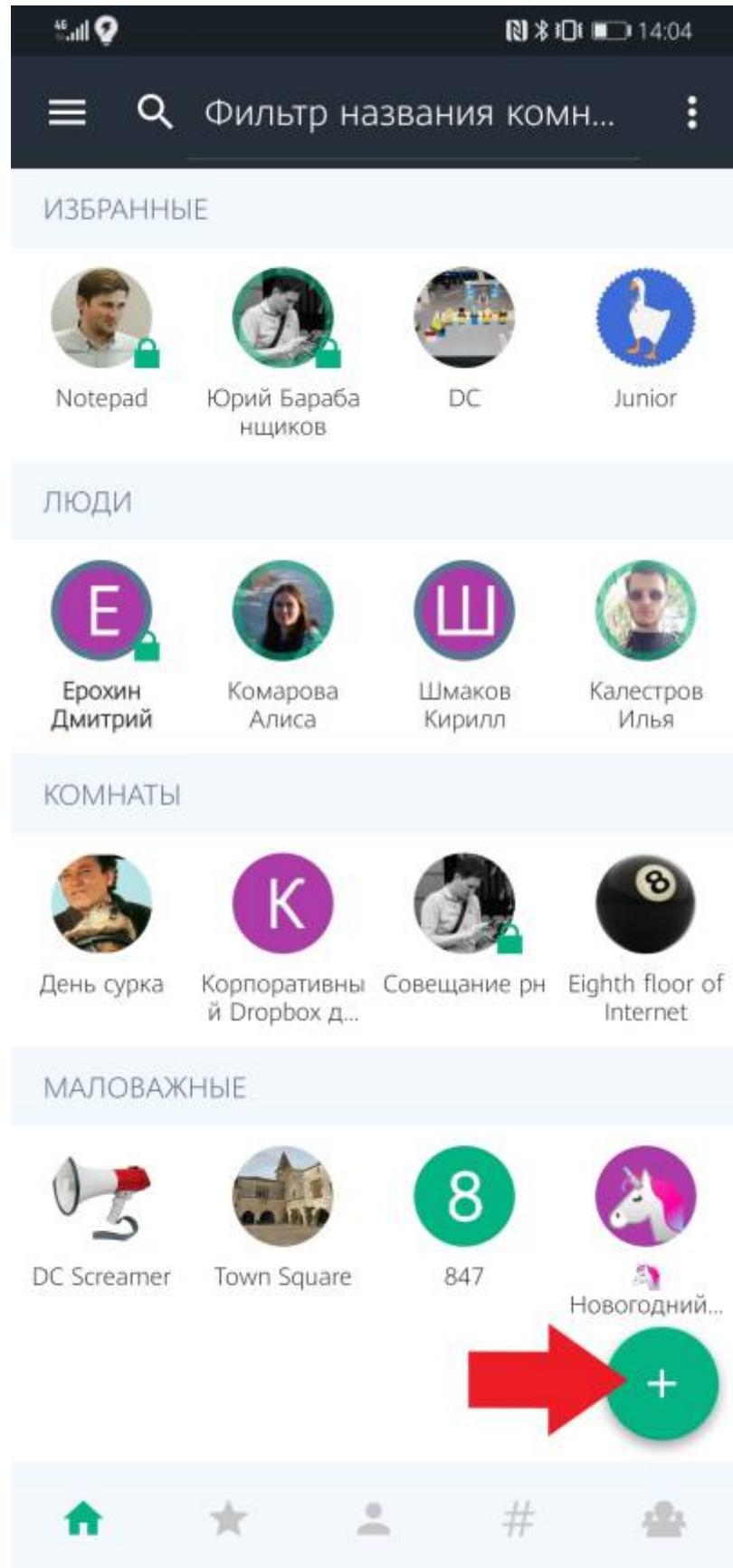
Подключение к комнате

Перейдите на вкладку с пиктограммой # и нажмите круглую кнопку с плюсом

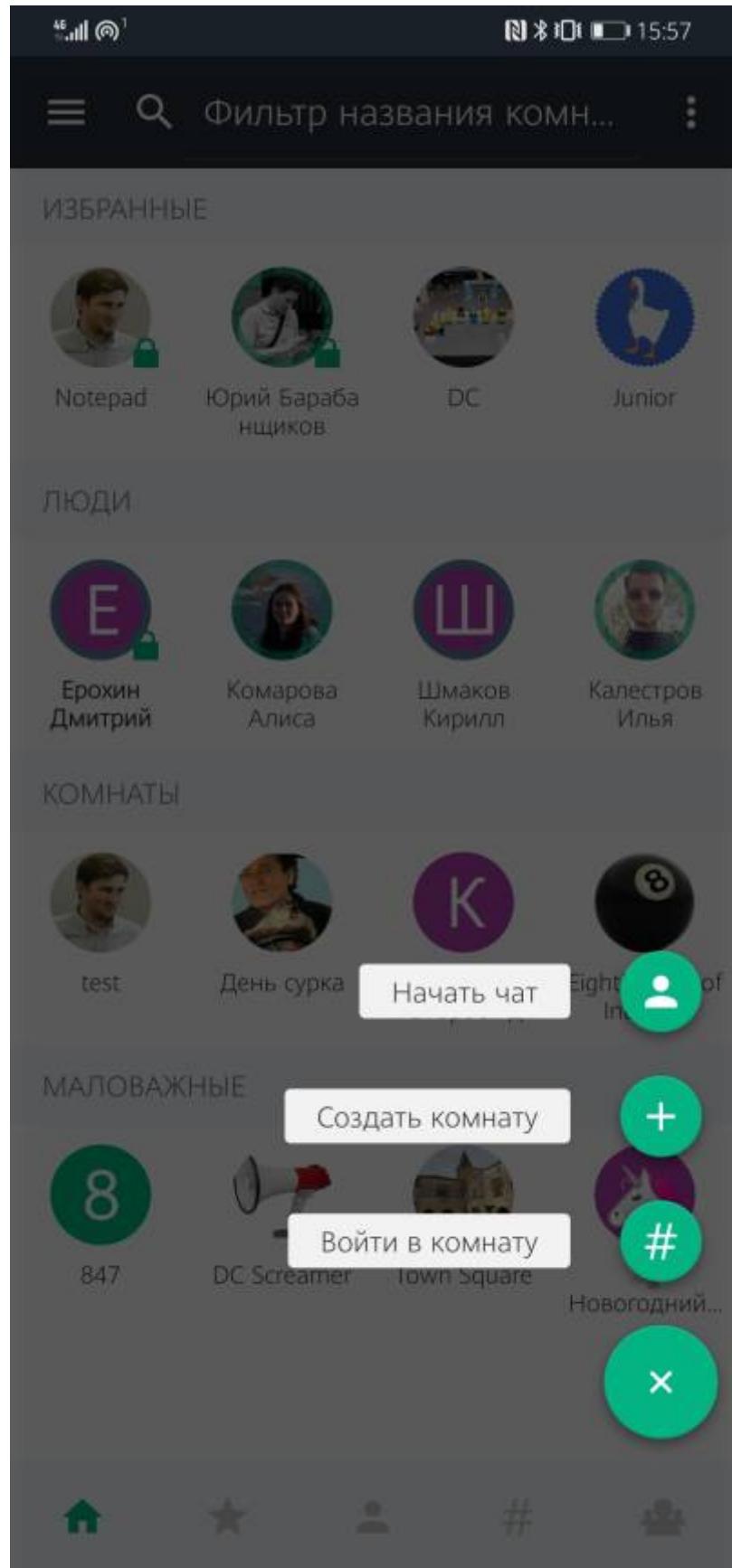


Создание новой комнаты

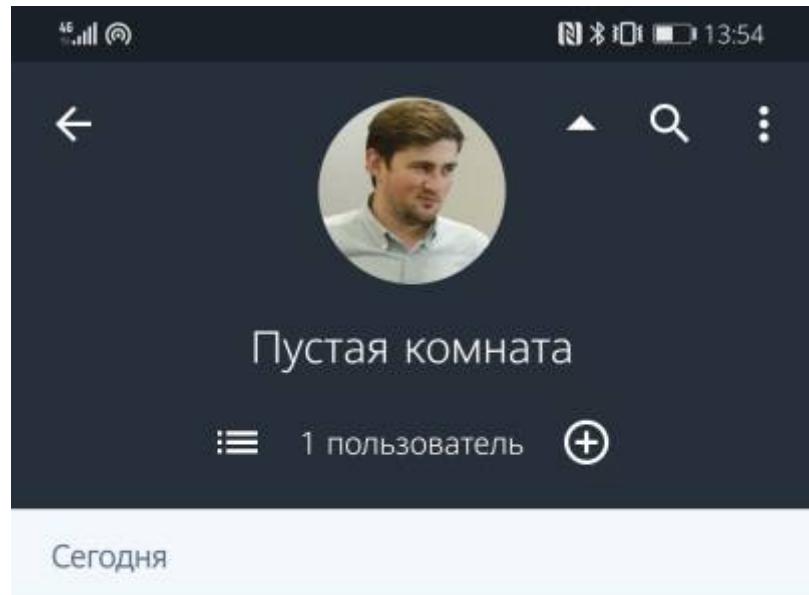
На вкладке с пиктограммой домика нажмите большую кнопку с изображением плюса справа снизу окна программы.



Нажатие на кнопку вызывает меню, в котором необходимо выбрать требуемое действие, создать комнату:

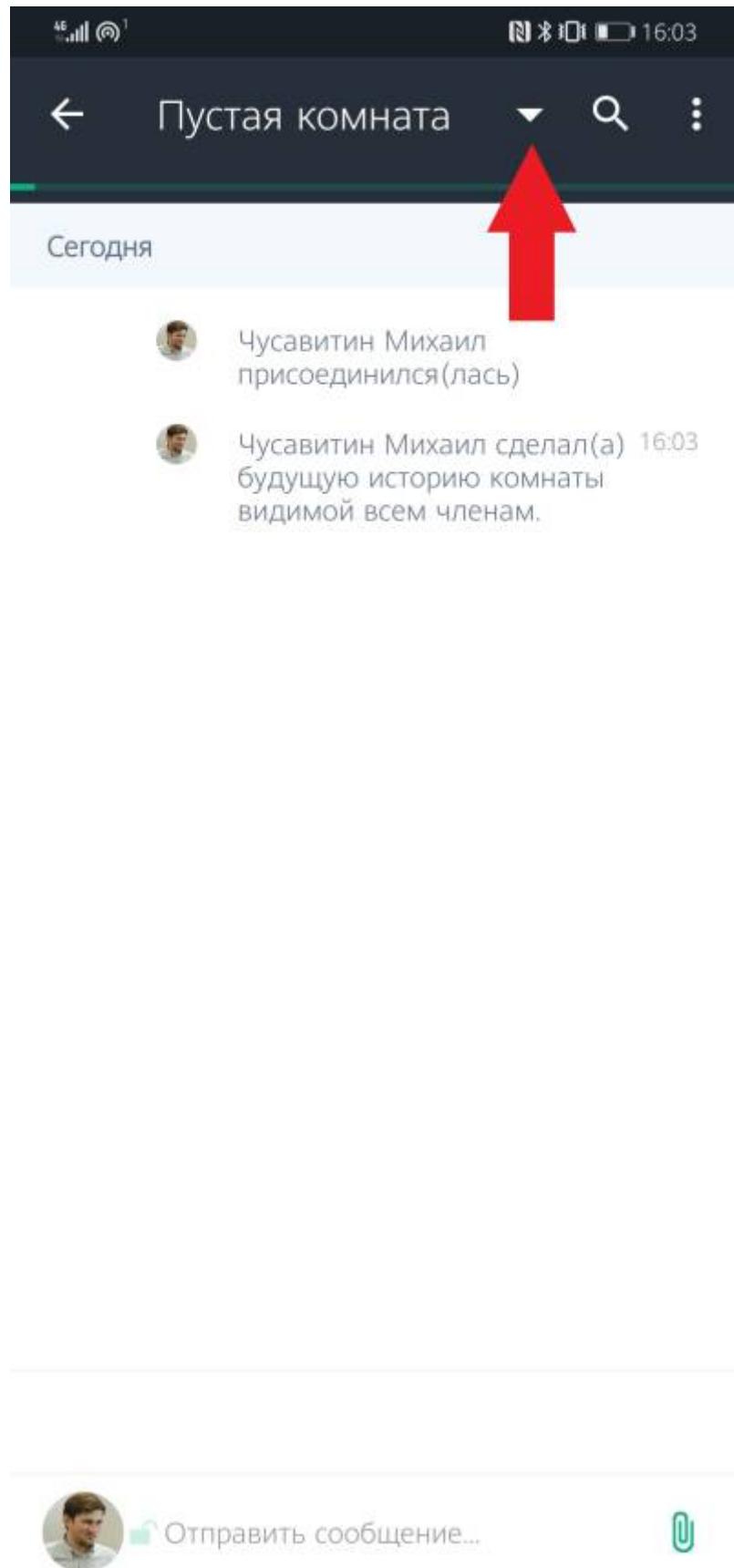


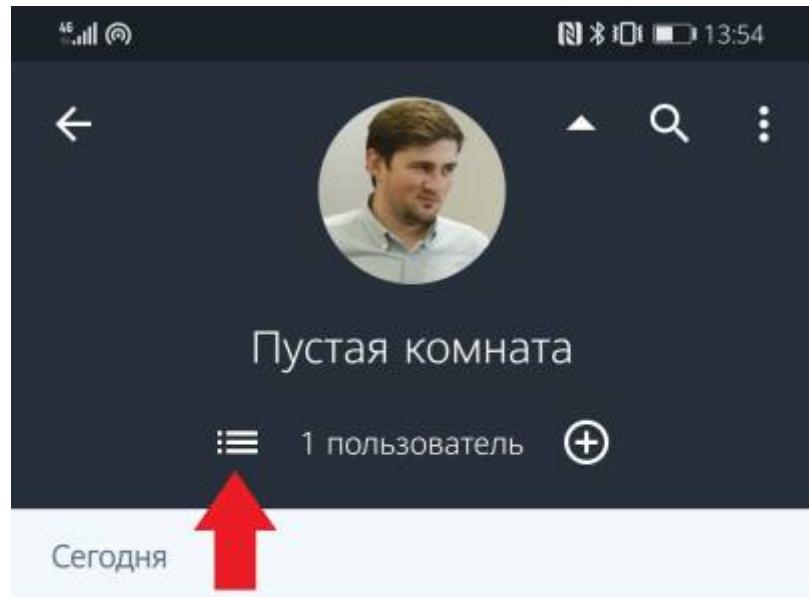
При выборе пункта “Создать комнату” никаких вопросов приложение не спрашивает.
Автоматически создается пустая комната.



Добавление пользователей в комнату

Для добавления пользователей в комнату с мобильного устройства разверните название комнаты, нажав на пиктограмму со стрелочкой и далее нажмите на кнопку с пиктограммой "Список".





Чусавитин Михаил
присоединился(лась)



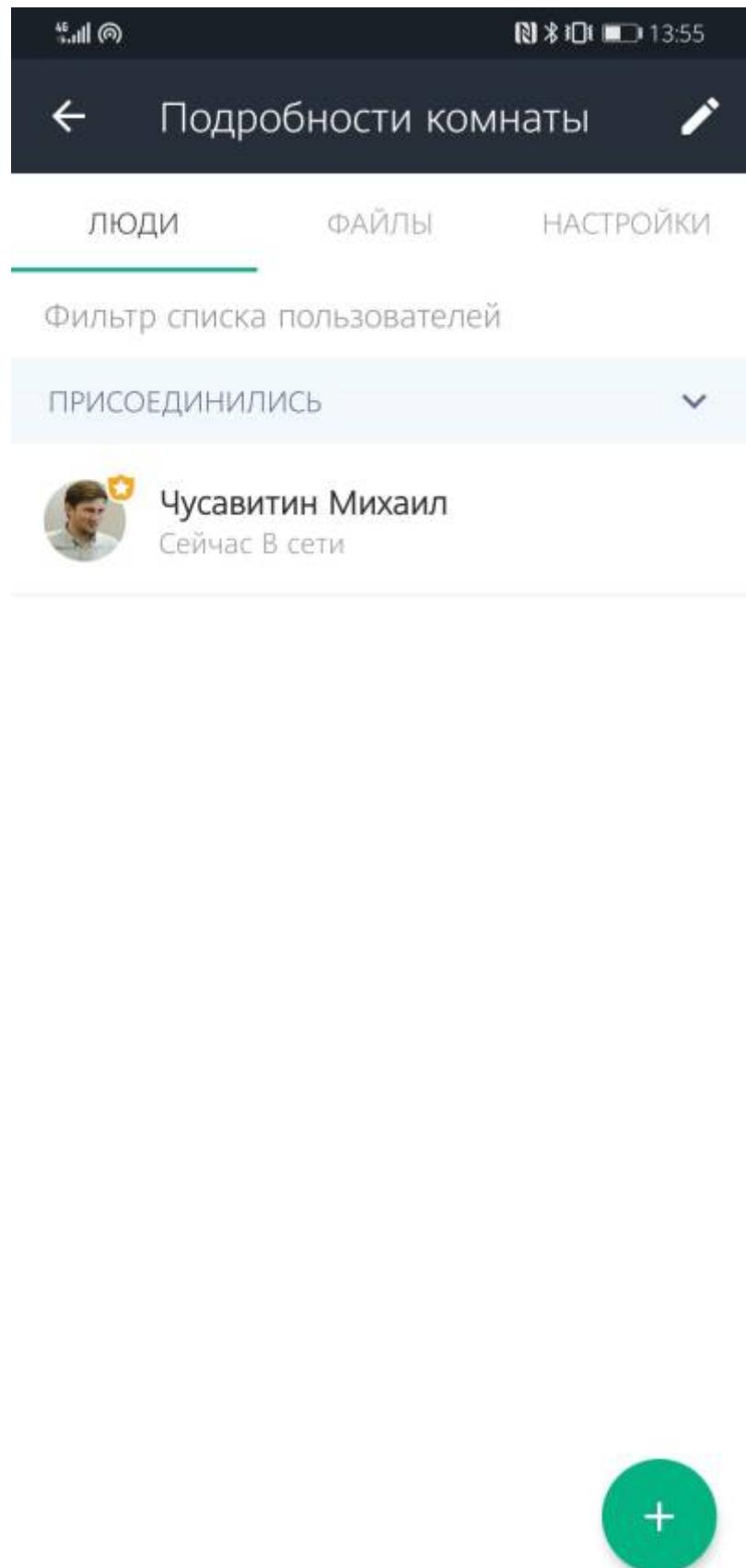
Чусавитин Михаил сделал(а) 13:54
будущую историю комнаты
видимой всем членам.



Отправить сообщение...

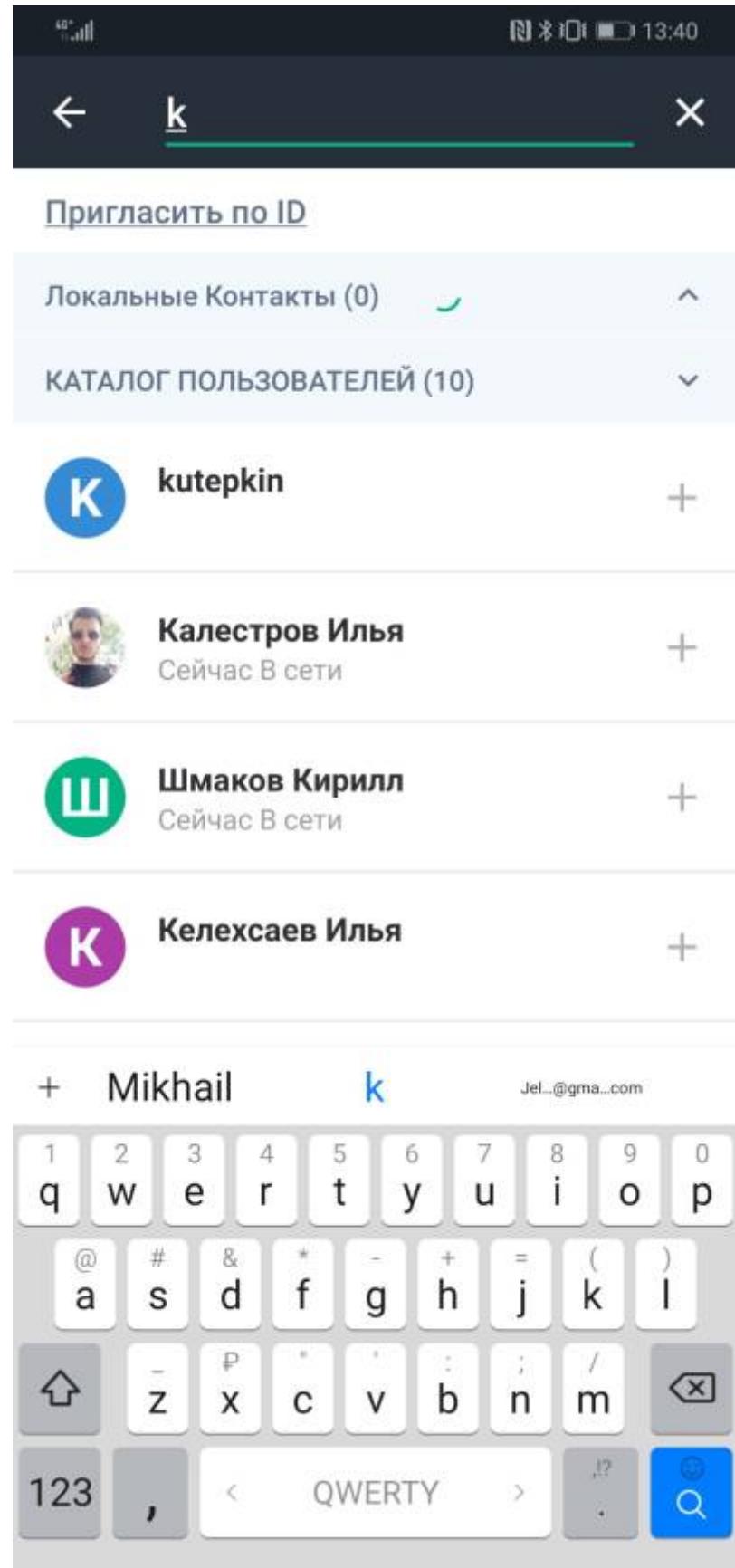


Откроется меню - "Подробности комнаты"



Используйте круглую кнопку с изображением плюса в правом нижнем углу приложения чтобы пригласить пользователей в эту группу.

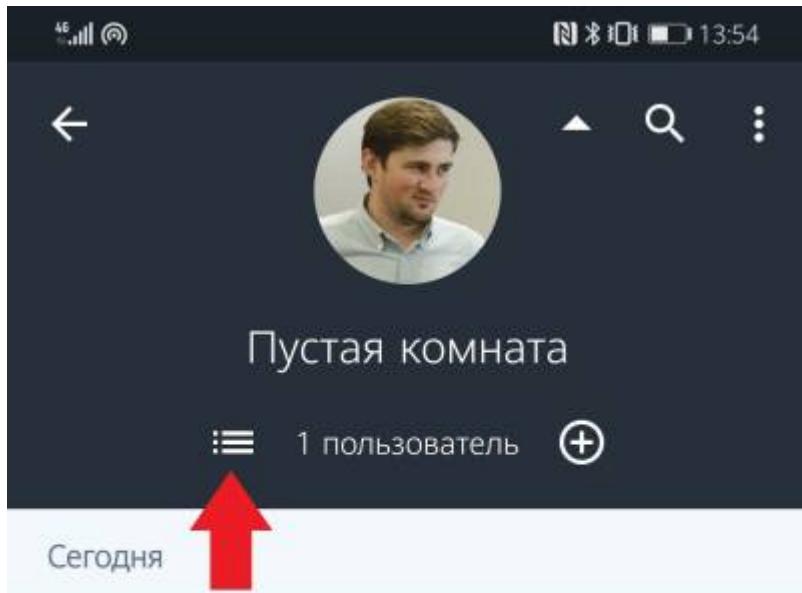
Начните ввод имени пользователя и система автоматически предложит вам варианты из списка пользователей.



Настройка расширеных параметров комнаты

Для настройки расширеных параметров комнаты с мобильного устройства разверните название кномнаты, нажав на пиктограмму со стрелочкой и далее нажмите на кнопку с пиктограммой "список".





-  Чусавитин Михаил
присоединился(лась)
-  Чусавитин Михаил сделал(а) 13:54
будущую историю комнаты
видимой всем членам.



Откроется меню - “Подробности комнаты”. Перейдите на вкладку “Настройки”.

← Подробности комнаты

ЛЮДИ ФАЙЛЫ НАСТРОЙКИ

Аватар комнаты

Название комнаты

Тема

Метки комнаты
Нет

Уведомления
Все сообщения

Покинуть

Доступность и видимость

Отображать комнату в каталоге

Доступ к комнате
Только приглашенные

Доступ к истории комнаты
Только члены (с момента выбора этой опции)

Чтобы сделать комнату публичной ей необходимо назначить адрес, по которому пользователи смогут её находить. Для этого прокрутите список ниже и нажмите на кнопку “Новый адрес”

Подробности комнаты

ЛЮДИ ФАЙЛЫ НАСТРОЙКИ

Адреса

У этой комнаты еще нет локального адреса

+ Новый адрес (например #foo:matrix.org)

Флэр

Эта комната не генерирует флэр сообществ

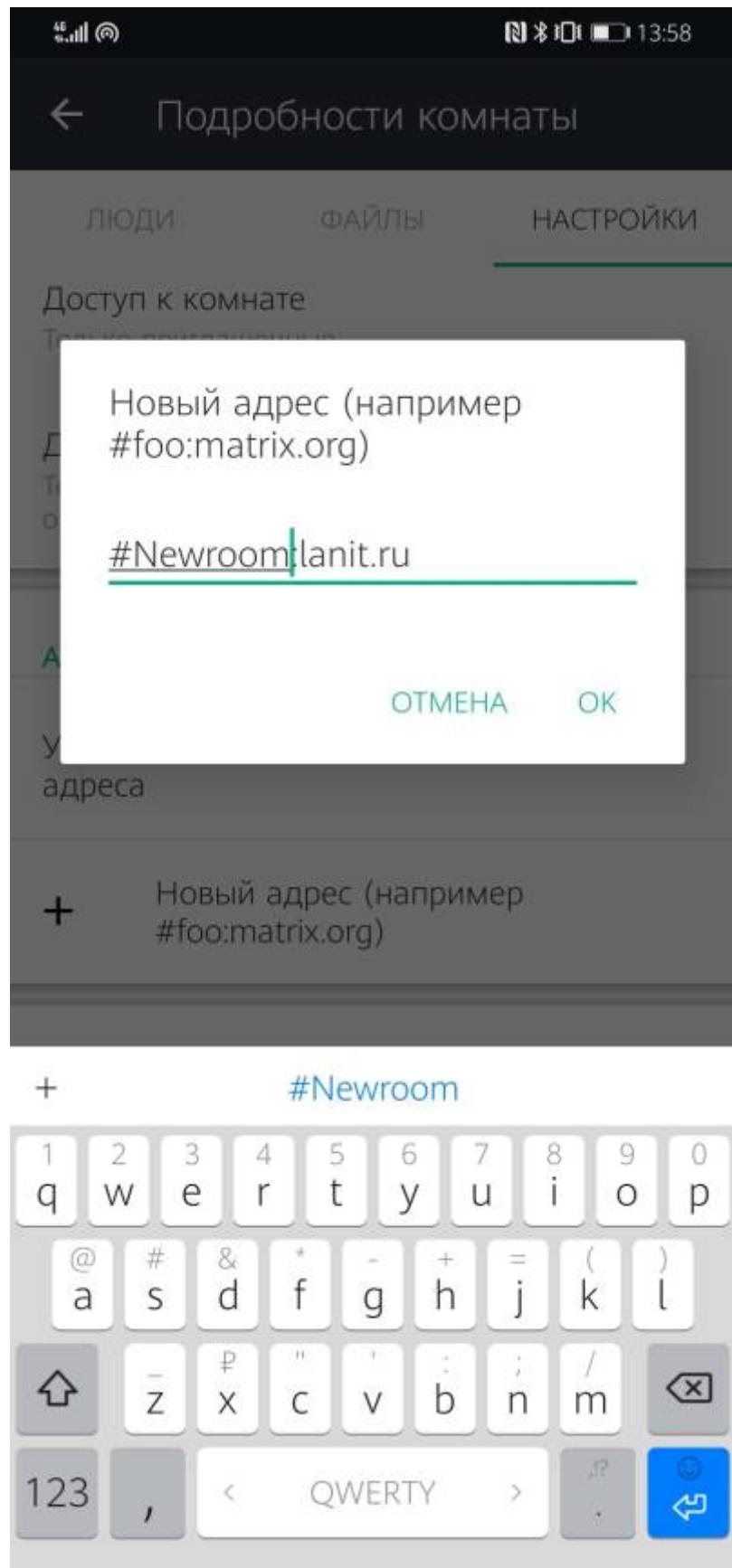
+ Новый ID сообщества (например +foo:matrix.org)

Дополнительно

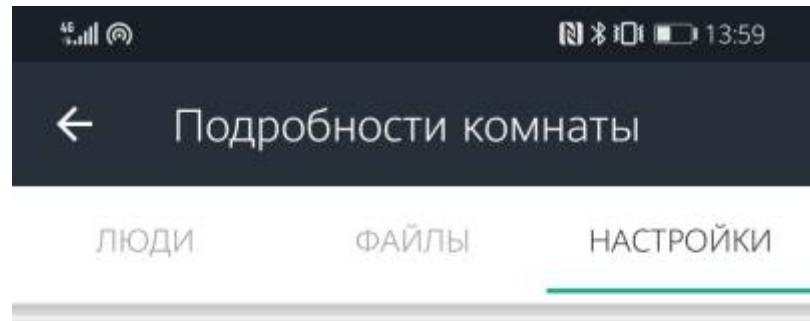
Внутренний ID комнаты !YnyWkQhgerbnkvBFgV:lanit.ru

Включить шифрование (внимание: не может быть снова отключено!)

Введите новый адрес комнаты в требуемом формате:



После добавления адреса комнаты он появится в меню настроек.



Доступность и видимость

Отображать комнату в каталоге

Доступ к комнате

Все у кого есть ссылка на комнату, кроме гостей

Доступ к истории комнаты

Только члены (с момента выбора этой опции)

Адреса

#Newroom:lanit.ru 

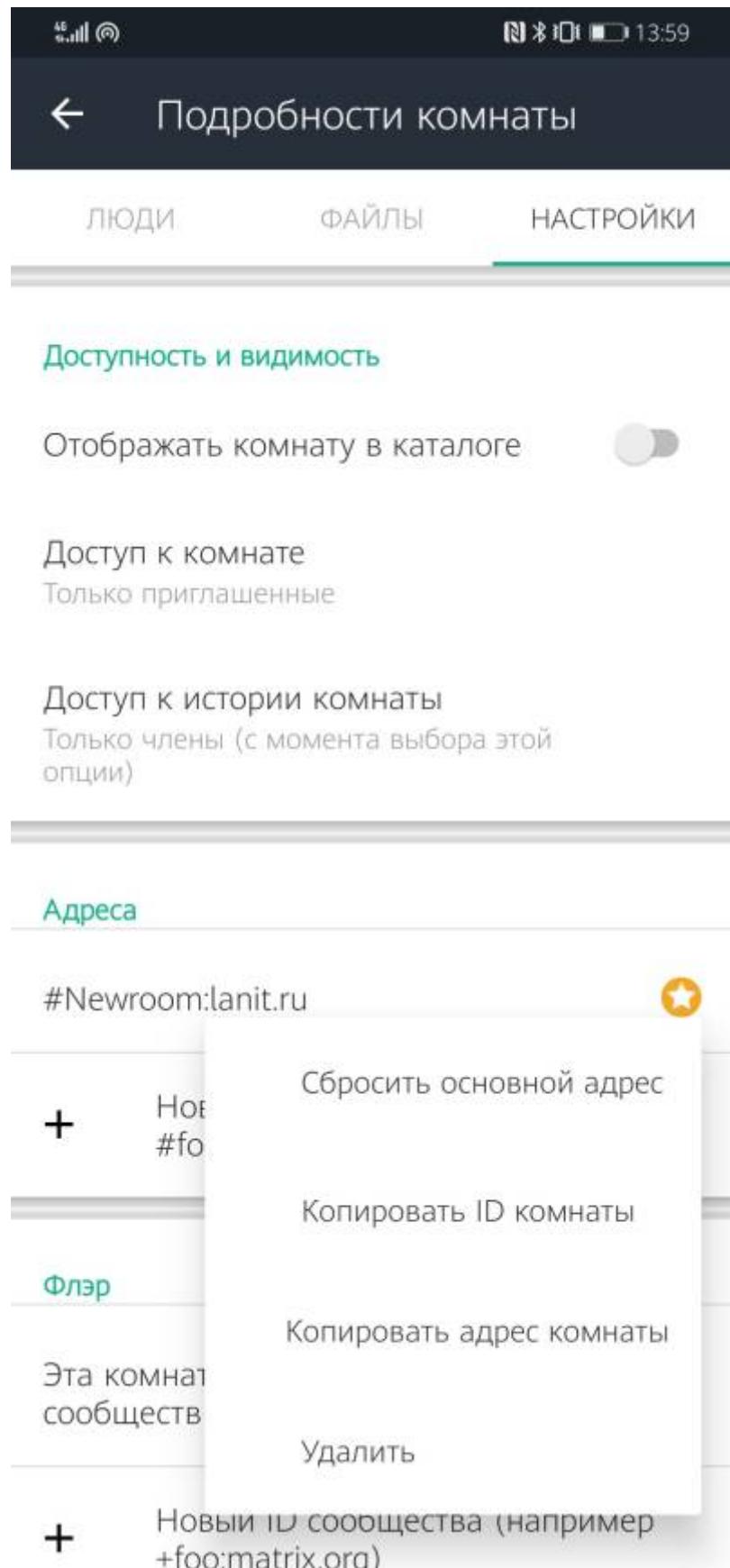
+ Новый адрес (например
#foo:matrix.org)

Флэр

Эта комната не показывает флэр сообществ

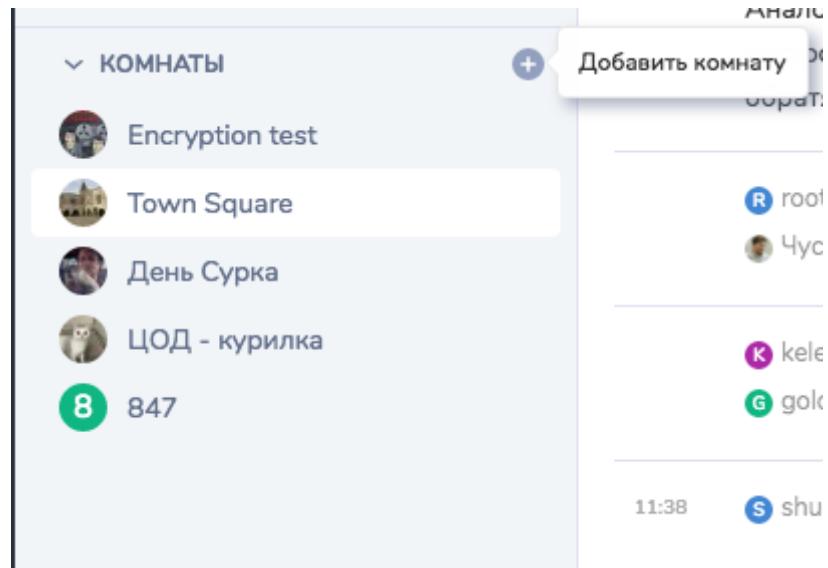
- Новый ID сообщества (например

При долгом нажатии на имени адреса комнаты открывается всплывающее меню с расширенными функциями:

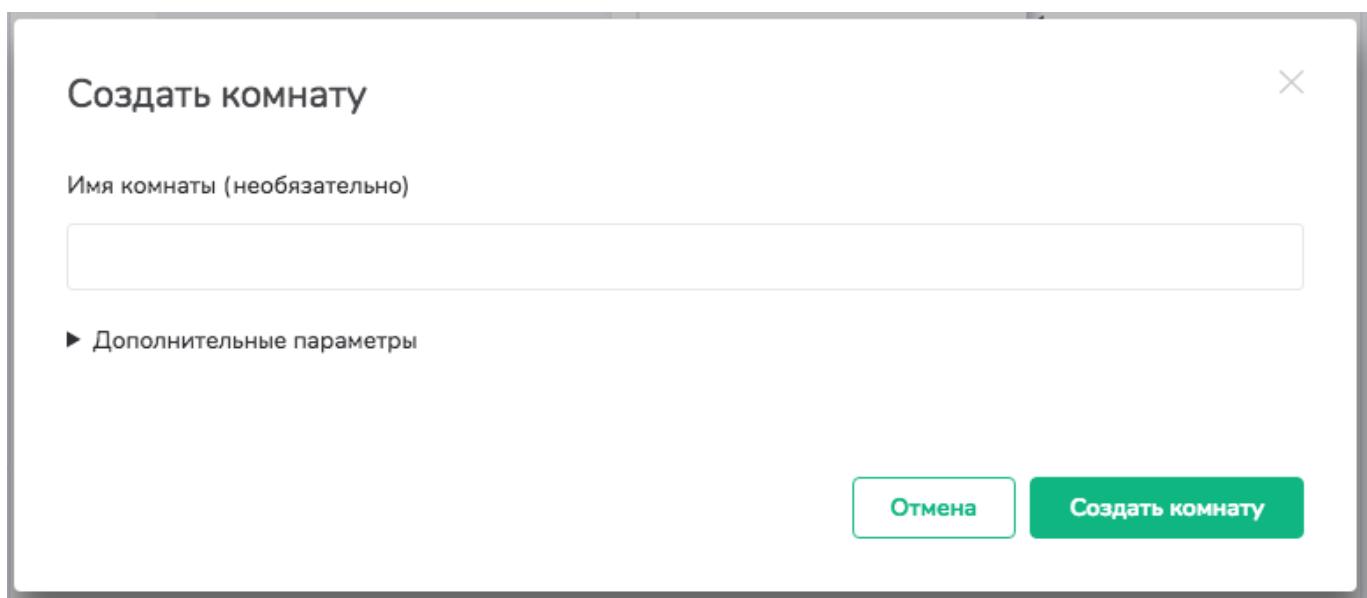


Создание новой комнаты с шифрованием преписки

В меню слева нажмите “Добавить комнату”.



В окне задания имени комнаты ничего менять не обязательно



Поздравляю - вы создали пустую комнату.

Сообщения по умолчанию не зашифрованы!



Empty room

Сегодня

- Чусавитин Михаил вошел(-ла) в комнату.
Чусавитин Михаил делает комнату доступной только по приглашению.
Чусавитин Михаил сделал(а) историю разговора видимой для всех собеседников.

16:38 Чусавитин Михаил разрешает гостям присоединяться к комнате.



МФ

Отправить сообщение (нешифрованное)...



Нажмите на название комнаты для настройки её параметров:

Настройки комнаты - Empty room

Общий

Название комнаты
Тема комнаты
Сохранить

Адреса комнаты

Главный адрес
не задан

У этой комнаты нет адресов на вашем сервере

Новый адрес (например, #чтонибудь:lanit.ru)

Добавить

Опубликовать эту комнату в каталоге комнат lanit.ru?

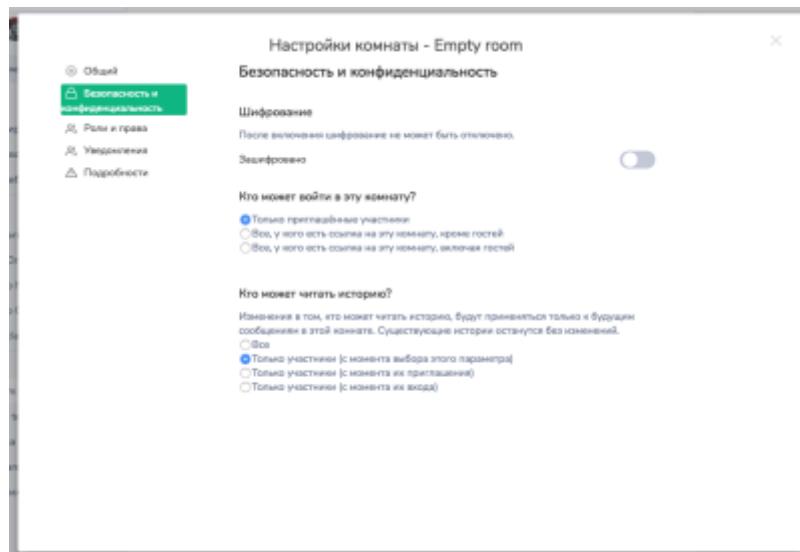
Значки сообществ

Эта комната не принадлежит каким-либо сообществам

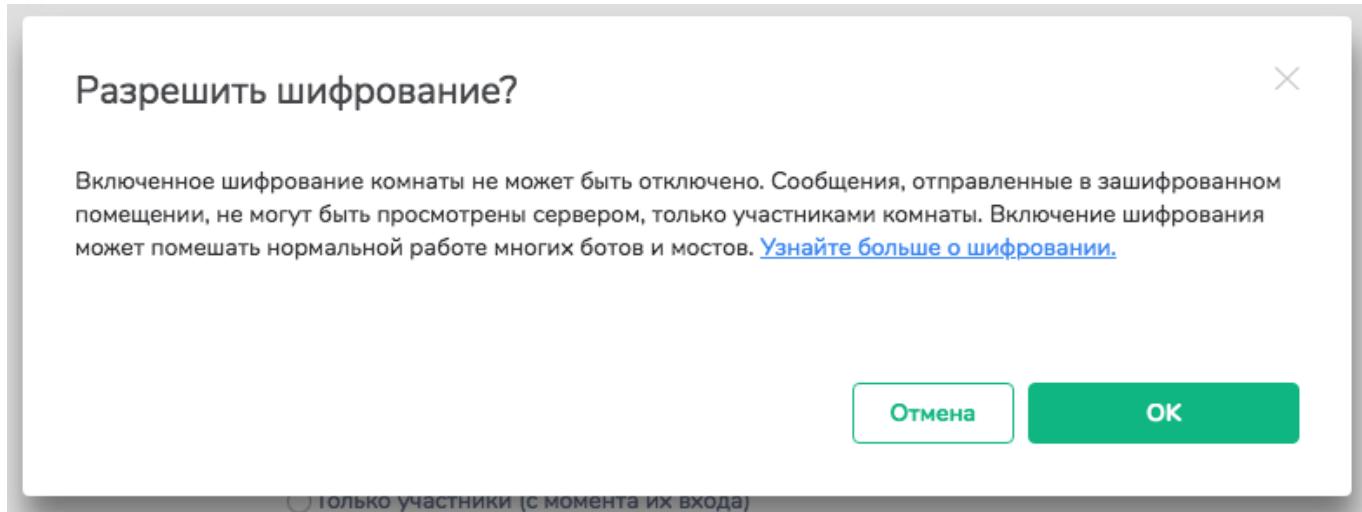
Новый идентификатор сообщества (напр. +чтонибудь:lanit.ru)

Добавить

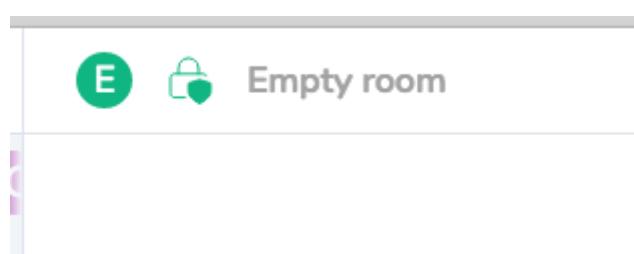
Выберите пункт меню “Безопасность и конфиденциальность” :



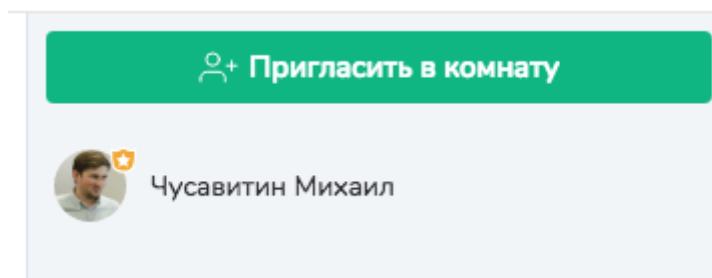
Включите шифрование:



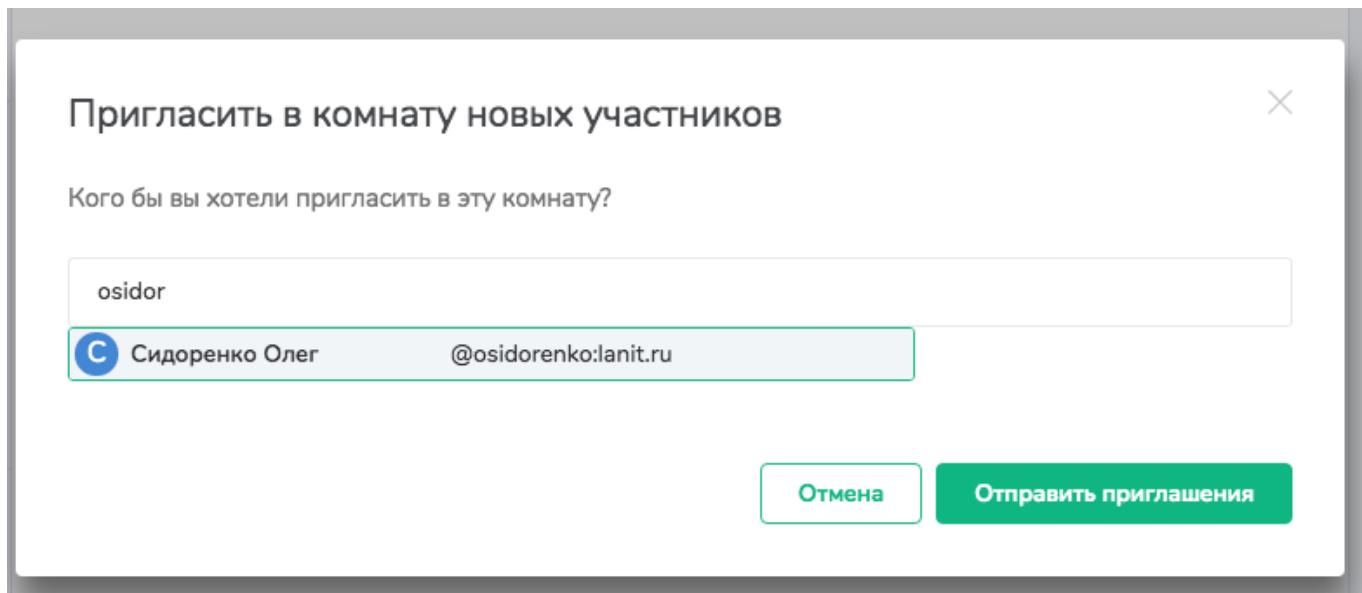
Поздравляем - ваши сообщения зашифрованы. Об этом свидетельствует пиктограмма около названия комнаты:



Теперь, чтобы начать общение пригласите в комнату одно или нескольких собеседников, нажав на кнопку **Пригласить в комнату**:



Вам будет предложено ввести или найти имя пользователя:



Исчезающие сообщения

Экспериментальная функция!

Функционал исчезающих или самоуничтожающихся сообщений пока реализован только на стороне сервера.

- Сообщения удаляются с сервера после заданного промежутка времени
- Сообщения с клиента удаляются только если произвести выход из учетной записи или очистить кэш-приложения

Тем не менее при необходимости вы можете ограничить срок жизни истории группы который хранится на сервере.

Установить минимальный срок жизни сообщений на сервере можно в диапазоне от 5 минут до 3 лет. По умолчанию сообщения на сервере хранятся так долго, как только возможно (best effort).

Настройка срока жизни переписки

Так как данный функционал пока не реализован на стороне клиента потребуются некоторые ухищрения чтобы настроить его.

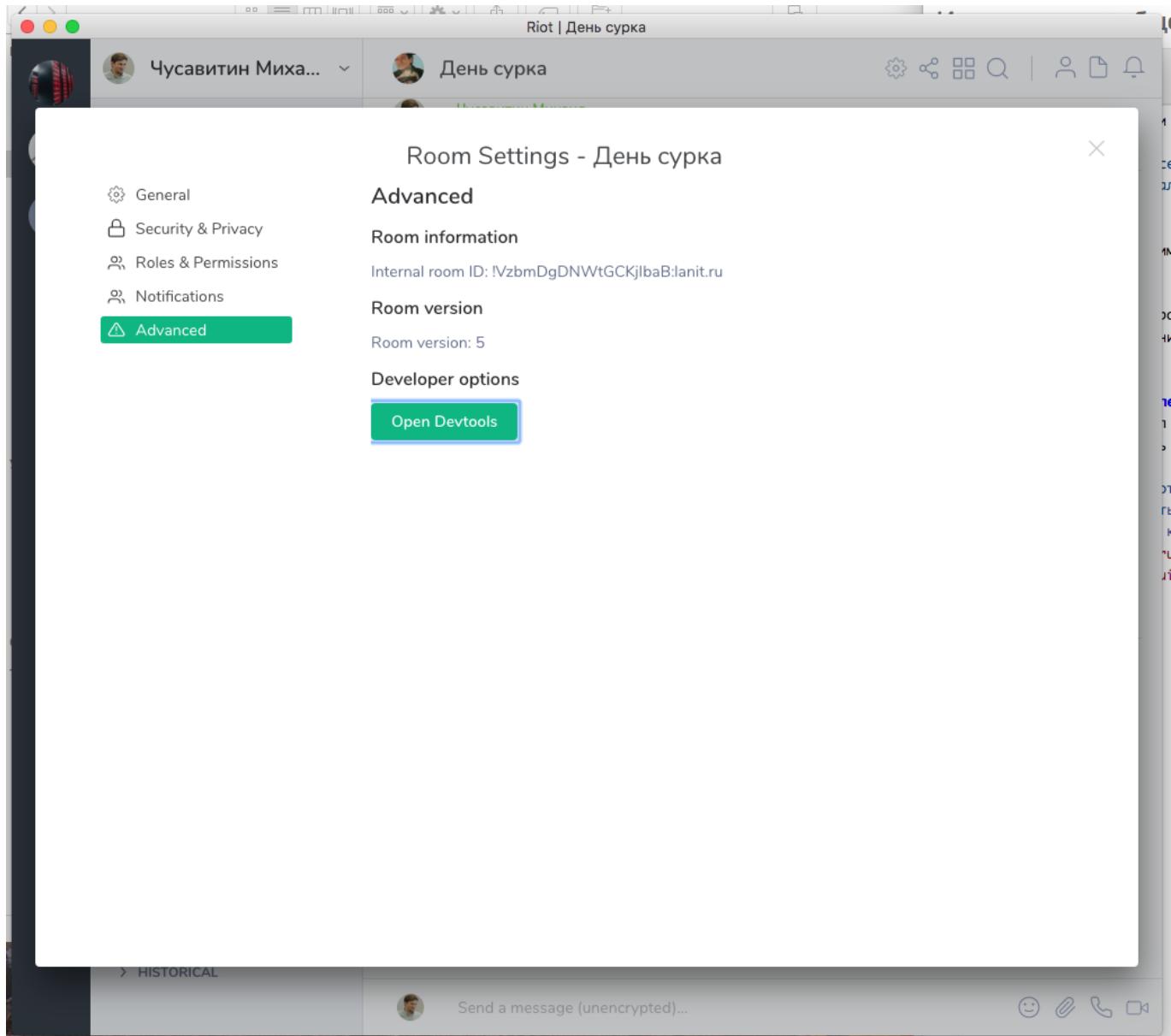
- Создайте комнату или откройте существующую. Вы должны быть администратором или владельцем чтобы настроить срок жизни сообщений.
- Перейдите в настройки комнаты (кнопка с шестерёнкой)

The screenshot shows the Riot Matrix client interface. On the left is a sidebar with a dark background containing a sidebar header, a list of contacts (FAVOURITES, PEOPLE), rooms (ROOMS), low-priority rooms, and historical messages. The main area shows a conversation in the 'День сурка' room. The message history is as follows:

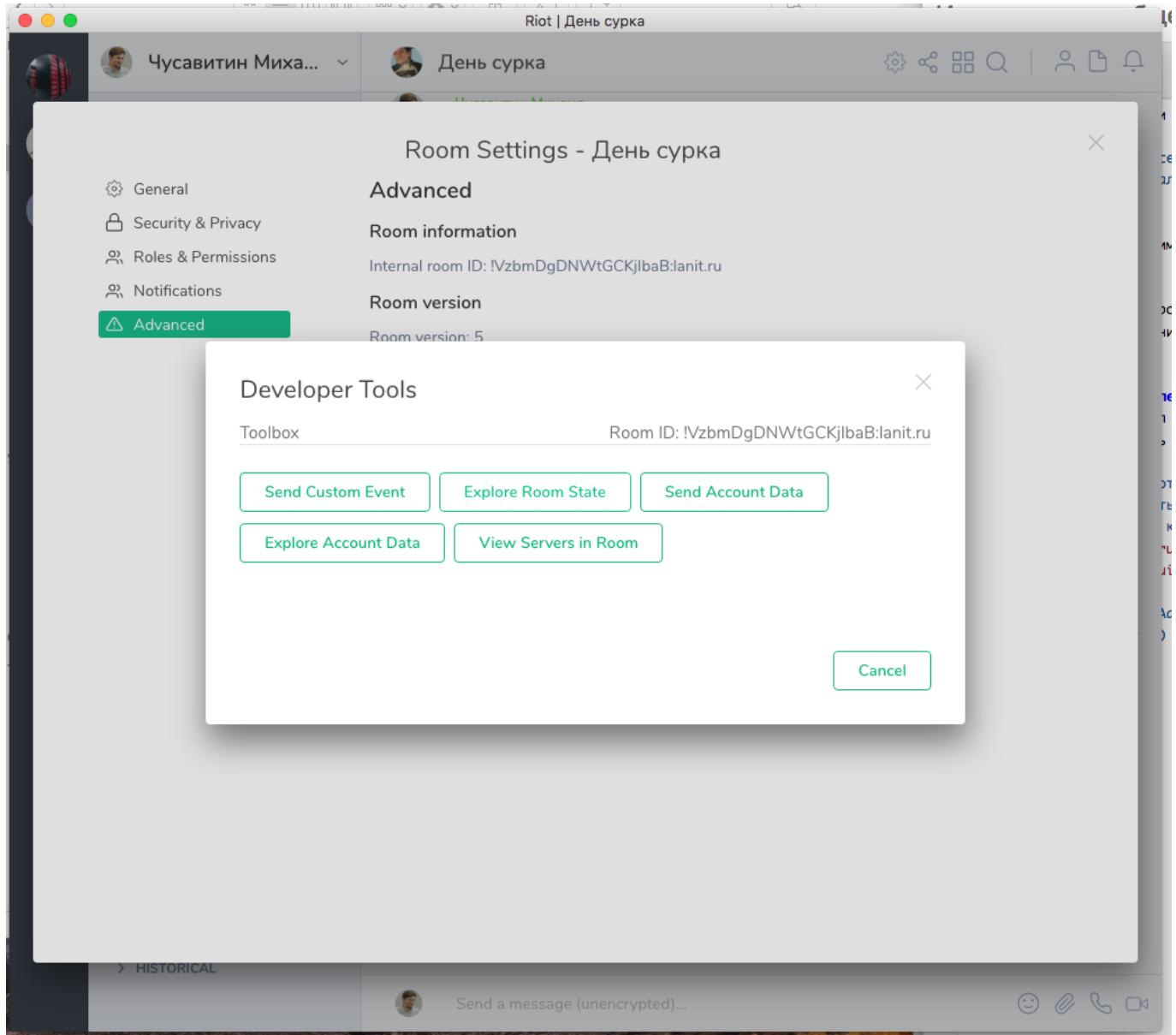
Time	Author	Message
Tue, Jan 28 2020 17:02	Чусавитин Михаил	1
	Чусавитин Михаил	a
	Чусавитин Михаил	s
	Чусавитин Михаил	s
	Чусавитин Михаил	dsd
	Чусавитин Михаил	asd
	Чусавитин Михаил	asd
	Чусавитин Михаил	1
	Чусавитин Михаил	12
	Чусавитин Михаил	2
	Чусавитин Михаил	3
	Чусавитин Михаил	311
Yesterday 15:00	Чусавитин Михаил	vsjf
	Чусавитин Михаил	aj
	Чусавитин Михаил	djf
	Чусавитин Михаил	ajsd
	Чусавитин Михаил	fjasd
	Чусавитин Михаил	jfa
	Чусавитин Михаил	sdjf
	Чусавитин Михаил	asjdf
	Чусавитин Михаил	jasd
	Чусавитин Михаил	fjad

At the bottom of the message list, there is a placeholder 'Send a message (unencrypted)...' and a row of message composition icons.

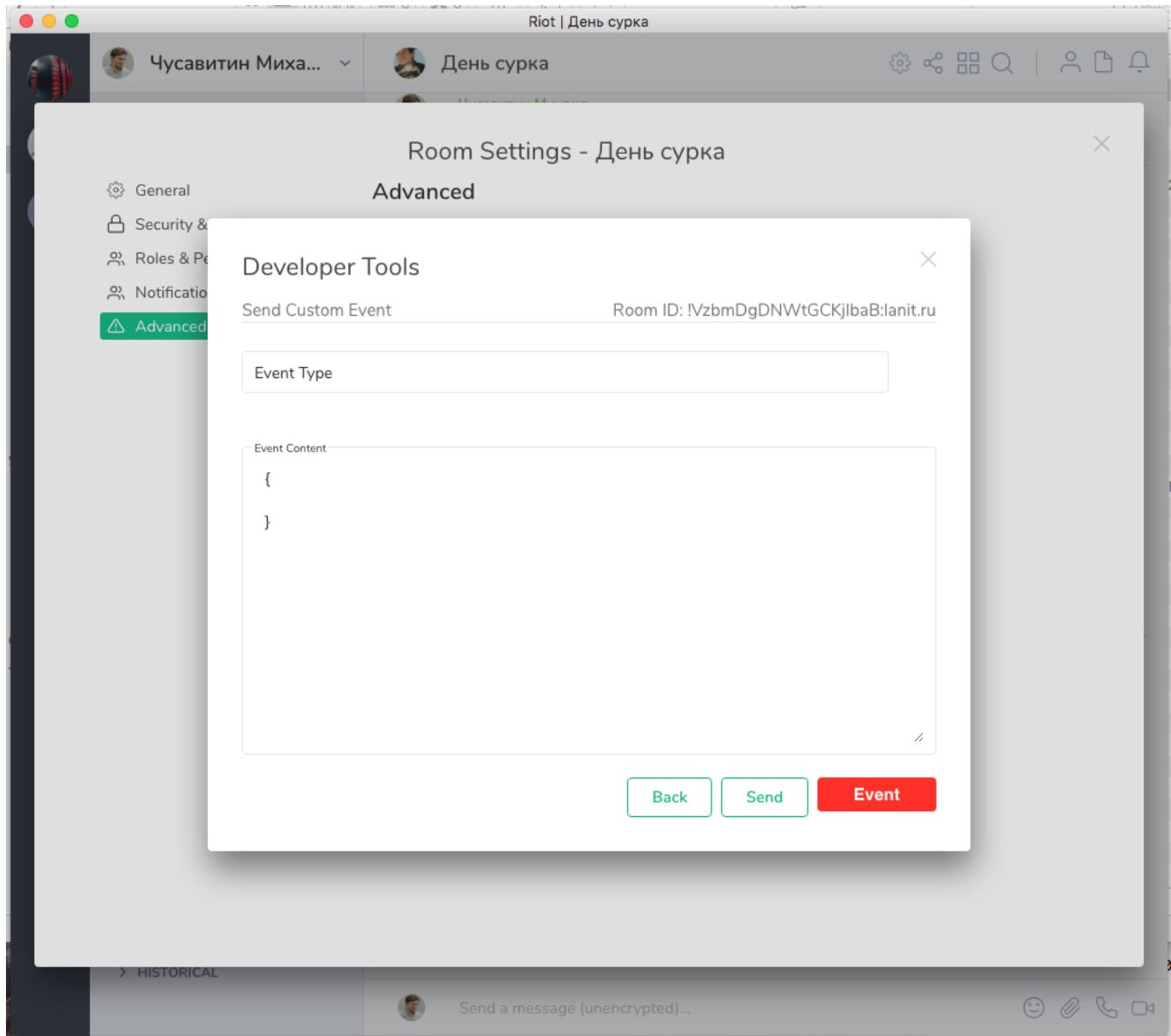
- Перейдите на вкладку **Advanced** (Подробности) и нажмите кнопку **Open Devtools** (Открыть инструменты разработчика)



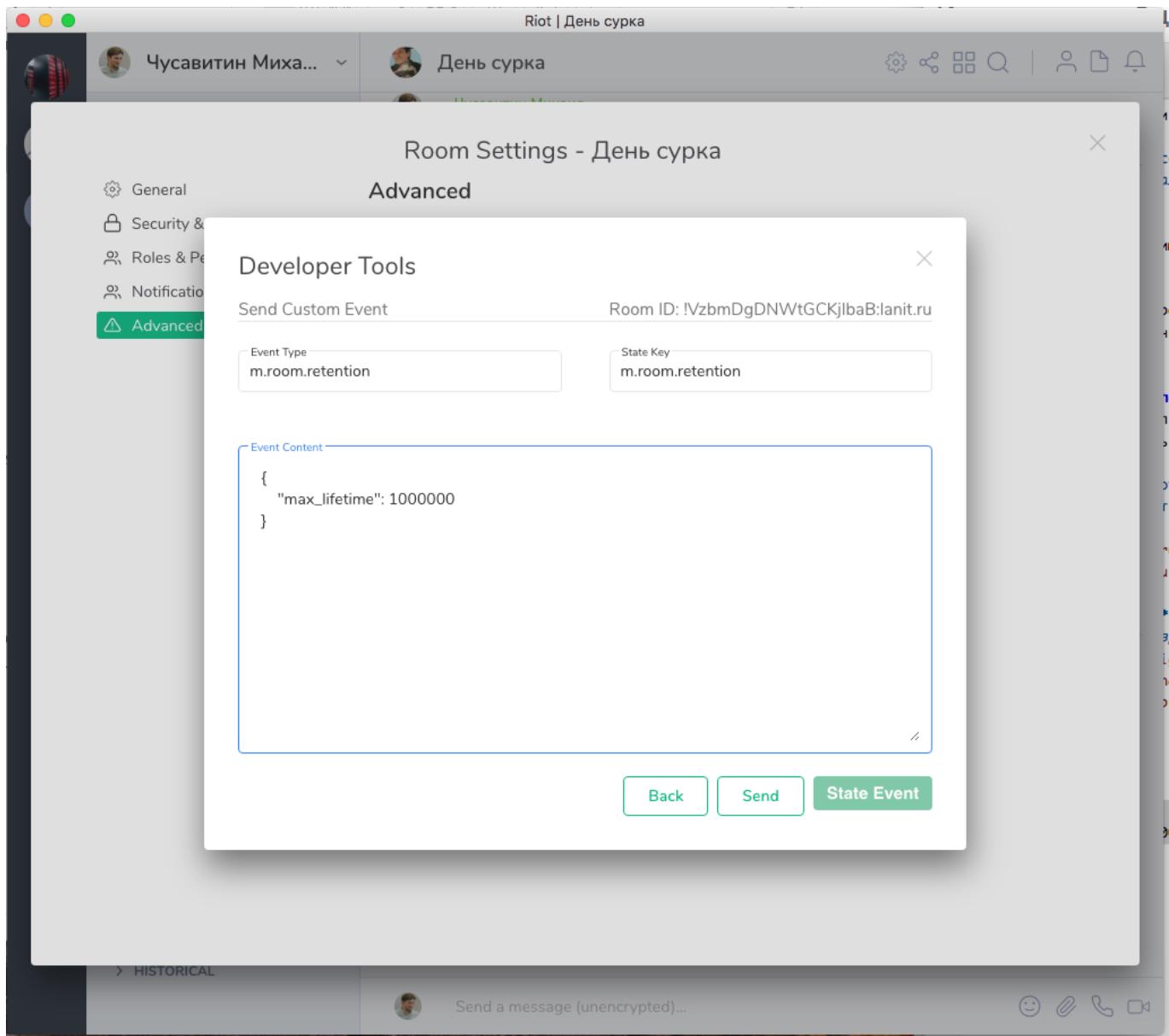
- Нажмите кнопку **Send Custom Event**



- Переключите режим отправки, нажав на кнопку **Event**



* Настройте срок жизни сообщений задав следующие параметры State Event:



- **Event type:** m.room.retention
- **State key:** m.room.retention
- **Event Content:**

```
{
  "max_lifetime": 300000
}
```

Время указывается в миллисекундах:

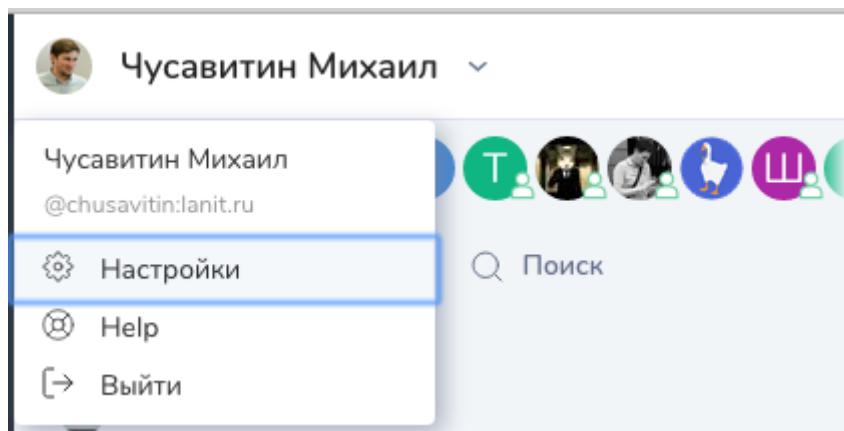
5 минут	300000 мс
1 час	3600000 мс
24 часа	86400000 мс

Проверка

Сообщения удаляются только на сервере, но продолжают храниться в локальном кэше клиента.

Чтобы удалить локальный кэш клиента выполните следующие действия:

- Откройте настройки профиля



- Перейдите на вкладку “Помощь & О программе”

A screenshot of the 'Настройки' (Settings) screen in the Riot client. On the left, there's a sidebar with various options: 'Общие' (General), 'Значки сообществ' (Community icons), 'Уведомления' (Notifications), 'Параметры' (Parameters), 'Голос и видео' (Voice and video), 'Безопасность и конфиденциальность' (Security and privacy), and 'Помощь & О программе' (Help & About). The 'Помощь & О программе' option is highlighted with a green background. The main content area is titled 'Помощь & О программе' (Help & About). It contains a section 'Сообщить об ошибке' (Report an error) with a note about GitHub issues and two buttons: 'Отправка журналов отладки' (Send debug logs) and 'Очистить кэш и перезагрузить' (Clear cache and restart). Below that is a 'Часто задаваемые вопросы' (FAQ) section with a link to help. The 'Версии' (Versions) section shows 'версия riot-web: 1.5.10' and 'Версия olm: 3.1.3', with a 'Проверить наличие обновлений' (Check for updates) button. The 'Благодарности' (Acknowledgments) section lists legal notices for icons and fonts. The 'Подробности' (Details) section provides information about the local server and token access.

- Нажмите красную кнопку “Очистить кэш и перезагрузить”

Проверить работу функционала без создания собственной комнаты вы можете в публичном чате: #groundhog-day:lanit.ru

From:
<https://micronode.ru/> - **micronode.ru**



Permanent link:
<https://micronode.ru/wiki/matrix/messaging>

Last update: **2022/03/23 12:24**