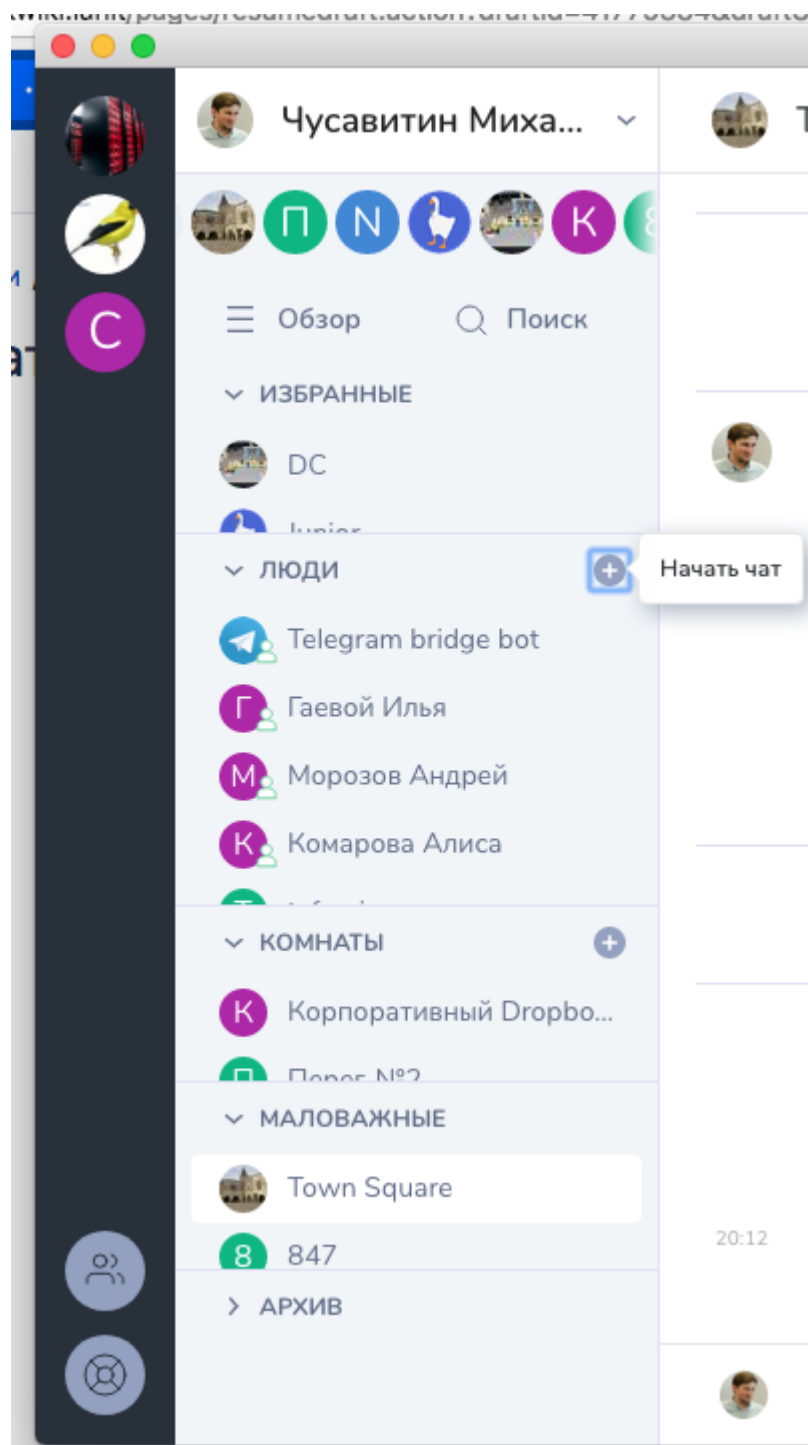
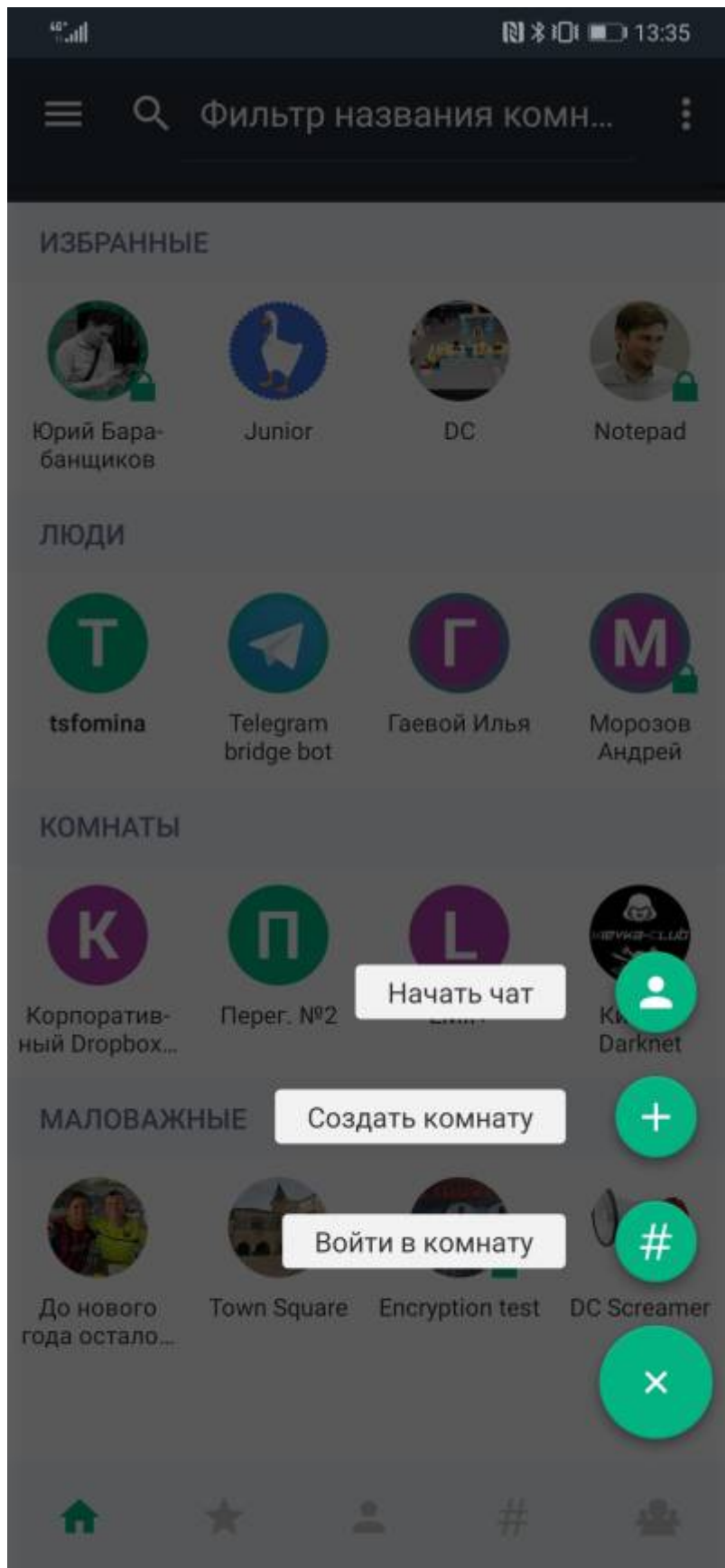


2. Использование

Личные сообщения

Чтобы начать переписку с пользователем воспользуйтесь кнопкой **“начать чат”**.



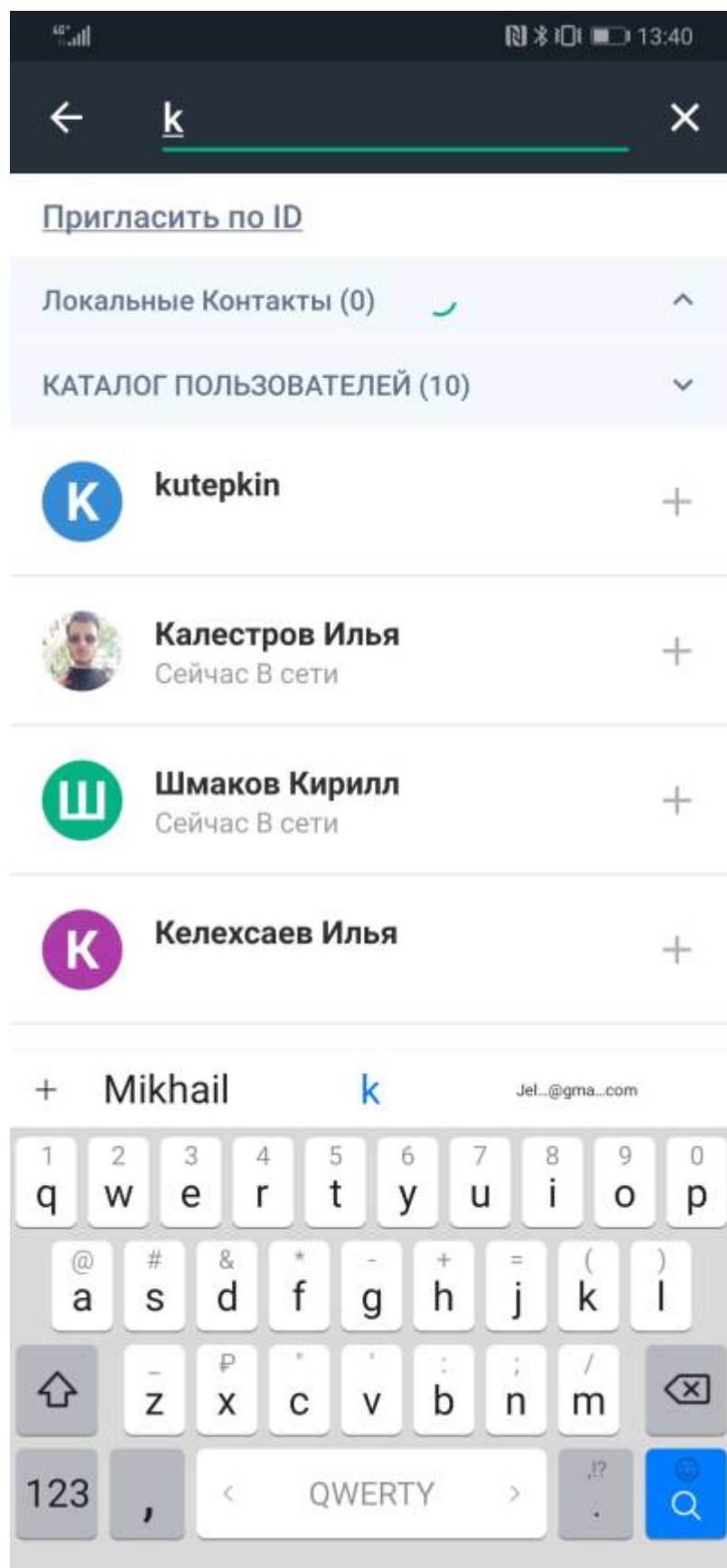


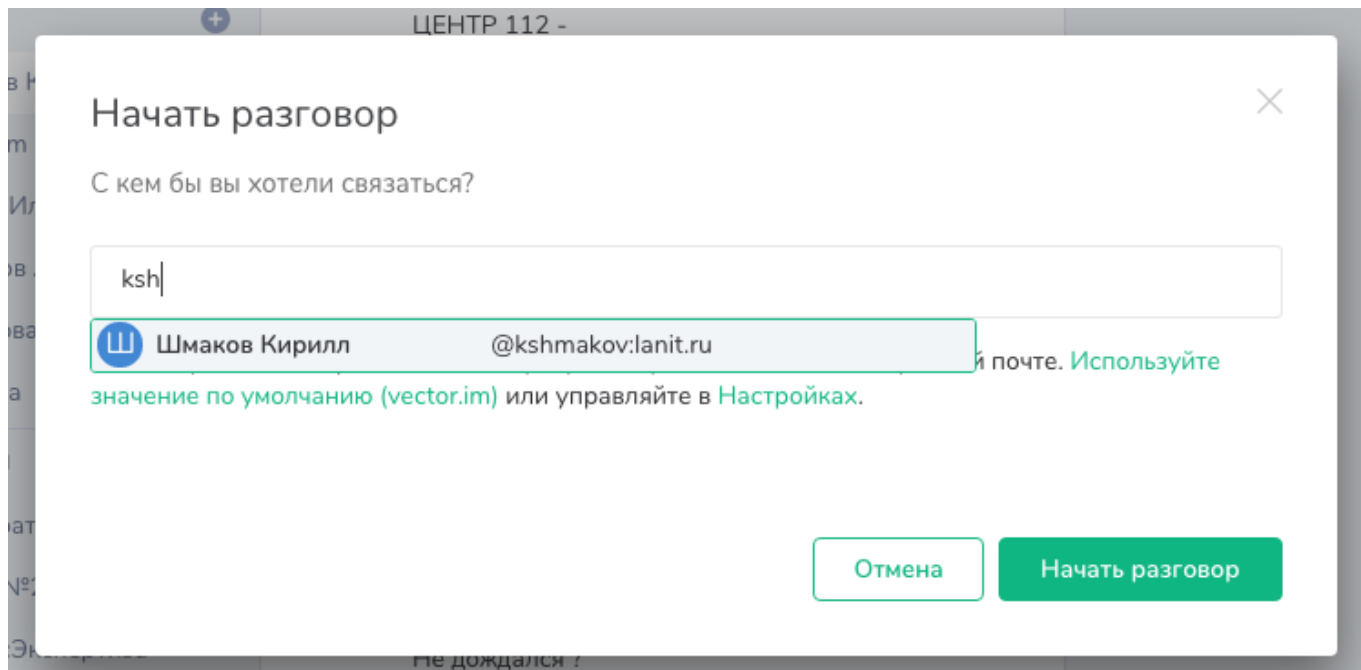
Не смотря на название всё общение на сервере происходит в комнатах, поэтому существенного различия между чатом и комнатой нет. Можно создать комнату лично для себя и сохранять туда важную только вам информацию.

После того как все пользователи вышли из комнаты она еще некоторое время продолжает свое существование, но это не гарантировано, поэтому если вы храните важные сведения в

комнате как в записной книжке - не выходите из нее во избежании автоматического удаления.

Чтобы выбрать пользователя начните вводить его электронный адрес и он появится в каталоге:





Так же пользователей можно добавить по идентификатору mxid.

У каждого пользователя в системе есть уникальный идентификатор - mxid (matrix id), принято следующее именование:

@username:lanit.ru, где username совпадает с вашим логином в домене, грубо говоря если вы имеете почту **morozov@lanit.ru** ваш логин будет **@morozov:lanit.ru**

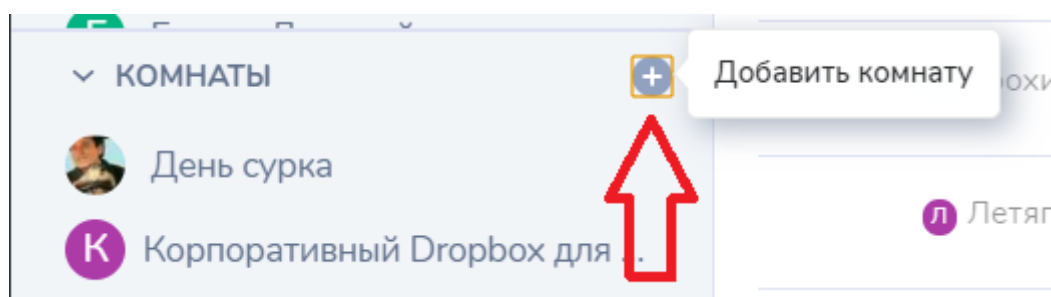
Групповая переписка

Вы можете создать пустую группу и добавить в нее пользователей или начать чат с человеком и пригласить в эту переписку других людей. Разницы нет, так как все общение на сервере происходит в комнатах.

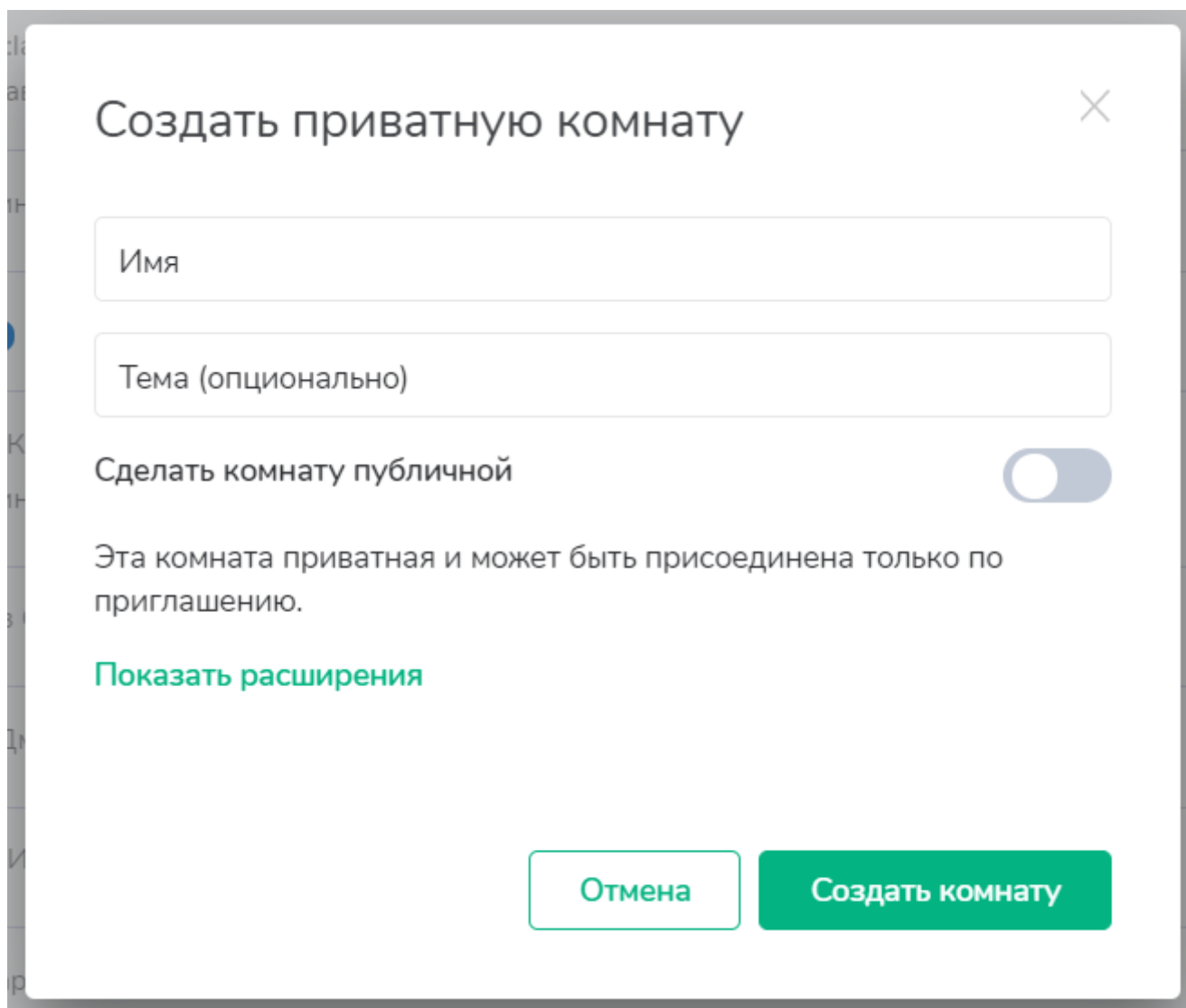
Настольный и веб клиент

Создание новой комнаты

Чтобы создать новую комнату нажмите соответствующую кнопку в левой части приложения рядом с надписью "Комнаты":



В следующем диалоге “Создать приватную комнату” обязательно необходимо указать Имя, поле Тема является опциональным.



The screenshot shows a dialog box titled "Создать приватную комнату" (Create private room) with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are two input fields: "Имя" (Name) and "Тема (опционально)" (Topic (optional)). Below the input fields, there is a toggle switch labeled "Сделать комнату публичной" (Make room public), which is currently turned off. Underneath the toggle, there is a text explanation: "Эта комната приватная и может быть присоединена только по приглашению." (This room is private and can only be joined by invitation). A green link "Показать расширения" (Show extensions) is located below the text. At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Отмена" (Cancel) and "Создать комнату" (Create room).

Есть возможность сделать комнату публичной - доступной для всех пользователей без ограничений. При создании публичной комнаты название диалогового окна изменится на Создание публичной комнаты.

Создать публичную комнату ✕

Сделать комнату публичной

☒

Присвоить комнате адрес, чтобы было проще приглашать в неё людей.

Псевдоним комнаты

например, моя-комната :lanit.ru

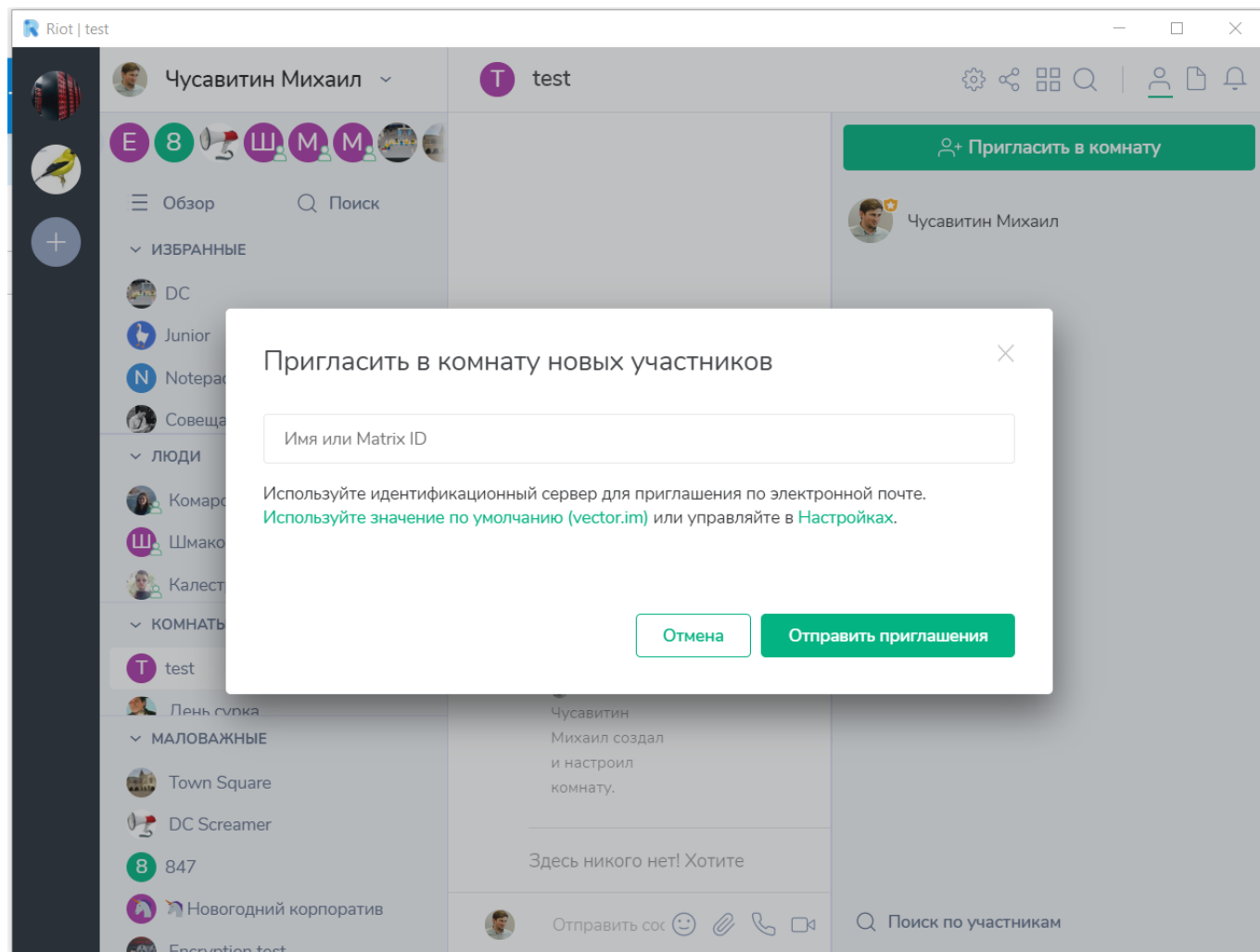
[Показать расширения](#)

Отмена

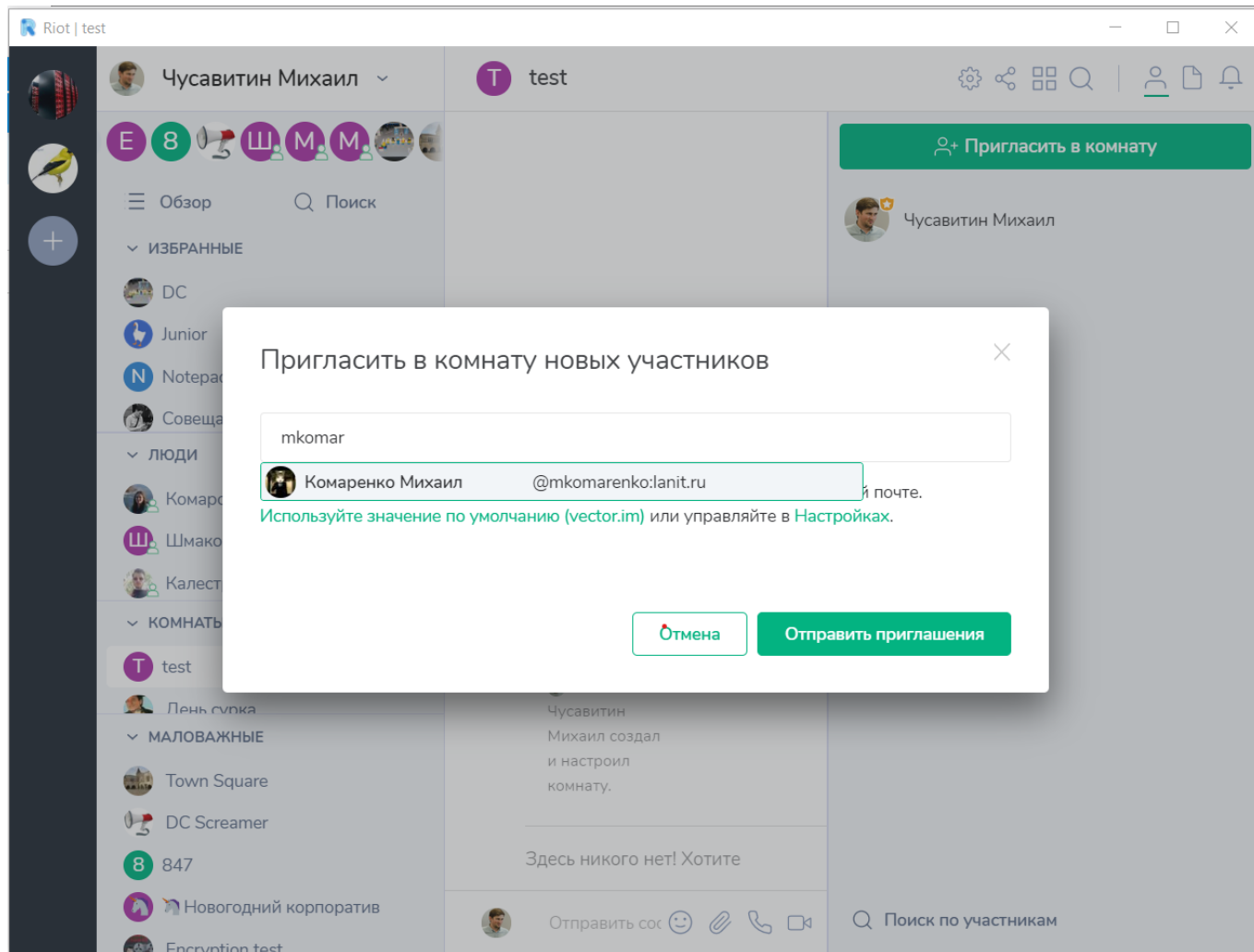
Создать комнату

Добавление пользователей в комнату

Чтобы добавить пользователей в существующую комнату необходимо войти в комнату и нажать кнопку “Пригласить в комнату” в правой верхней части экрана.



Начните ввод имени пользователя и система автоматически предложит вам варианты из списка пользователей.



Настройка расширенных параметров комнаты

Для настройки имени комнаты, адреса в каталоге и безопасности войдите в комнату и нажмите на пиктограмму с изображением шестерёнки в правой верхней части окна.

Настройки комнаты - 847

Общие

Безопасность и конфиденциальность

Роли и права

Уведомления

Подробности

Общие

Название комнаты

847

Тема комнаты

Сохранить

Адреса комнаты

Главный адрес

#r847:lanit.ru

Адреса этой комнаты на вашем сервере:

✕ #r847:lanit.ru

Псевдоним комнаты

например, моя-комната

:lanit.ru

Добавить

Опубликовать эту комнату в каталоге комнат lanit.ru?

☐

Значки сообщений

Эта комната не принадлежит каким-либо сообществам

Загрузка

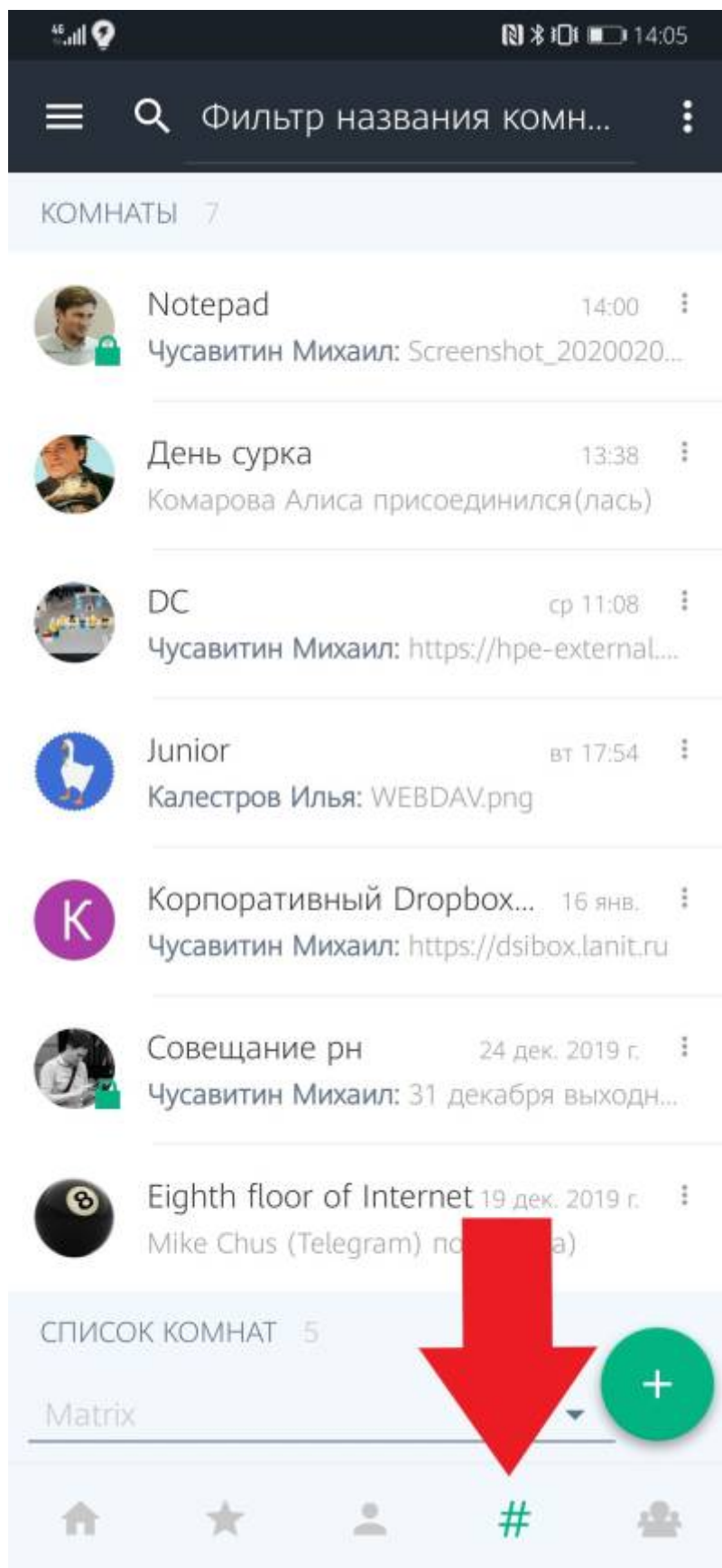
Настройка безопасности детально освещена в соответствующем разделе данного руководства.

Мобильный клиент

Подключение к комнате

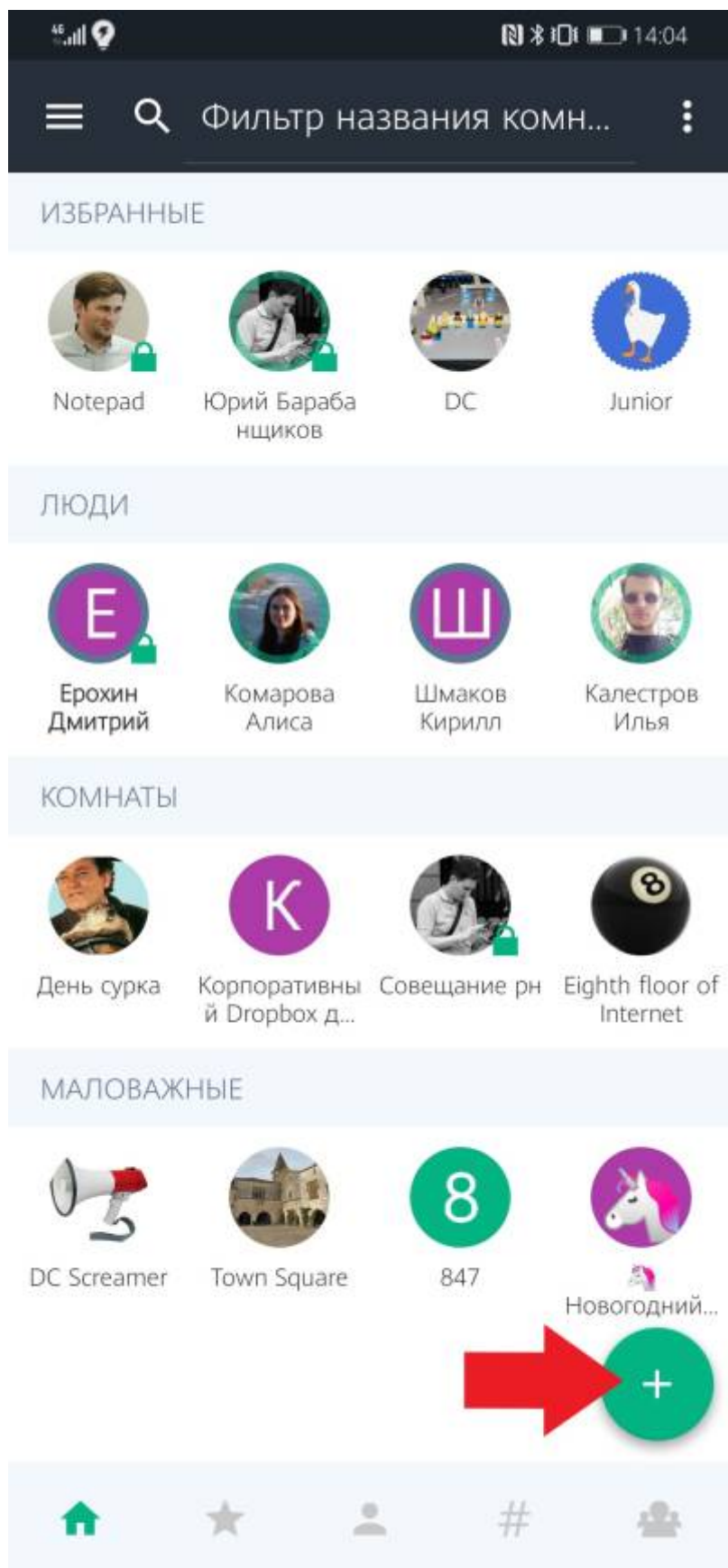
Перейдите на вкладку с пиктограммой # и нажмите круглую кнопку с плюсом

micronode.ru - <https://micronode.ru/>

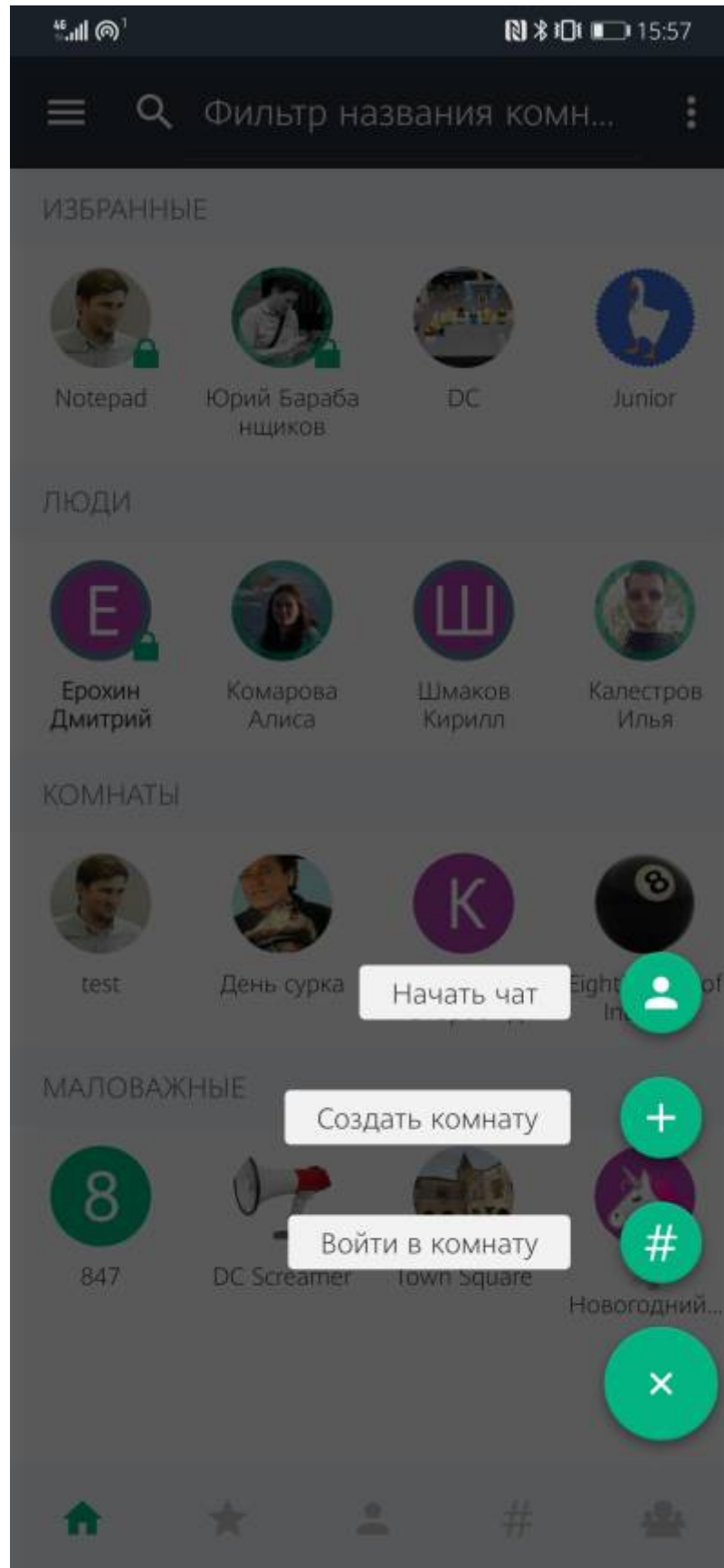


Создание новой комнаты

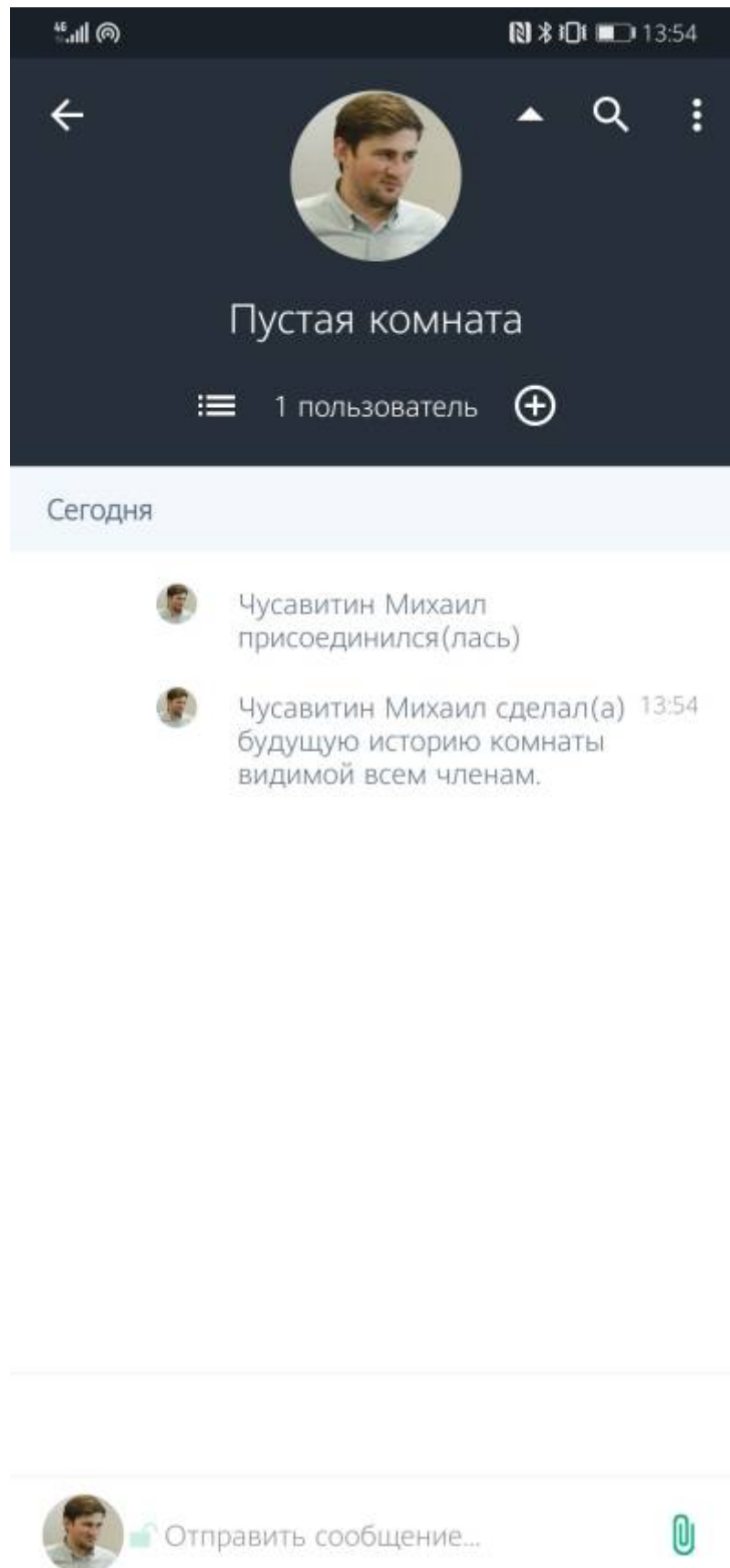
На вкладке с пиктограммой домика нажмите большую кнопку с изображением плюса справа снизу окна программы.



Нажатие на кнопку вызывает меню, в котором необходимо выбрать требуемое действие, создать комнату:

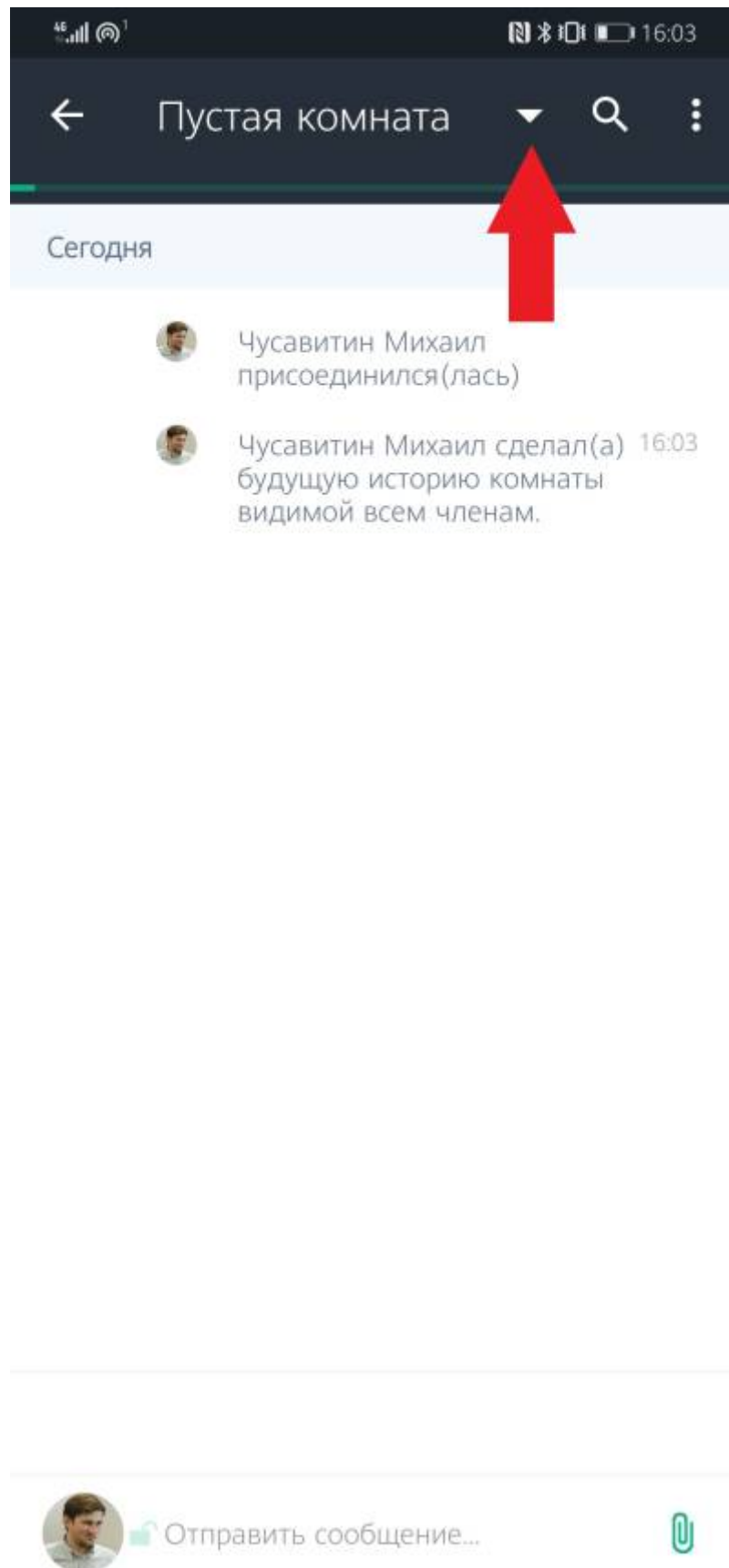


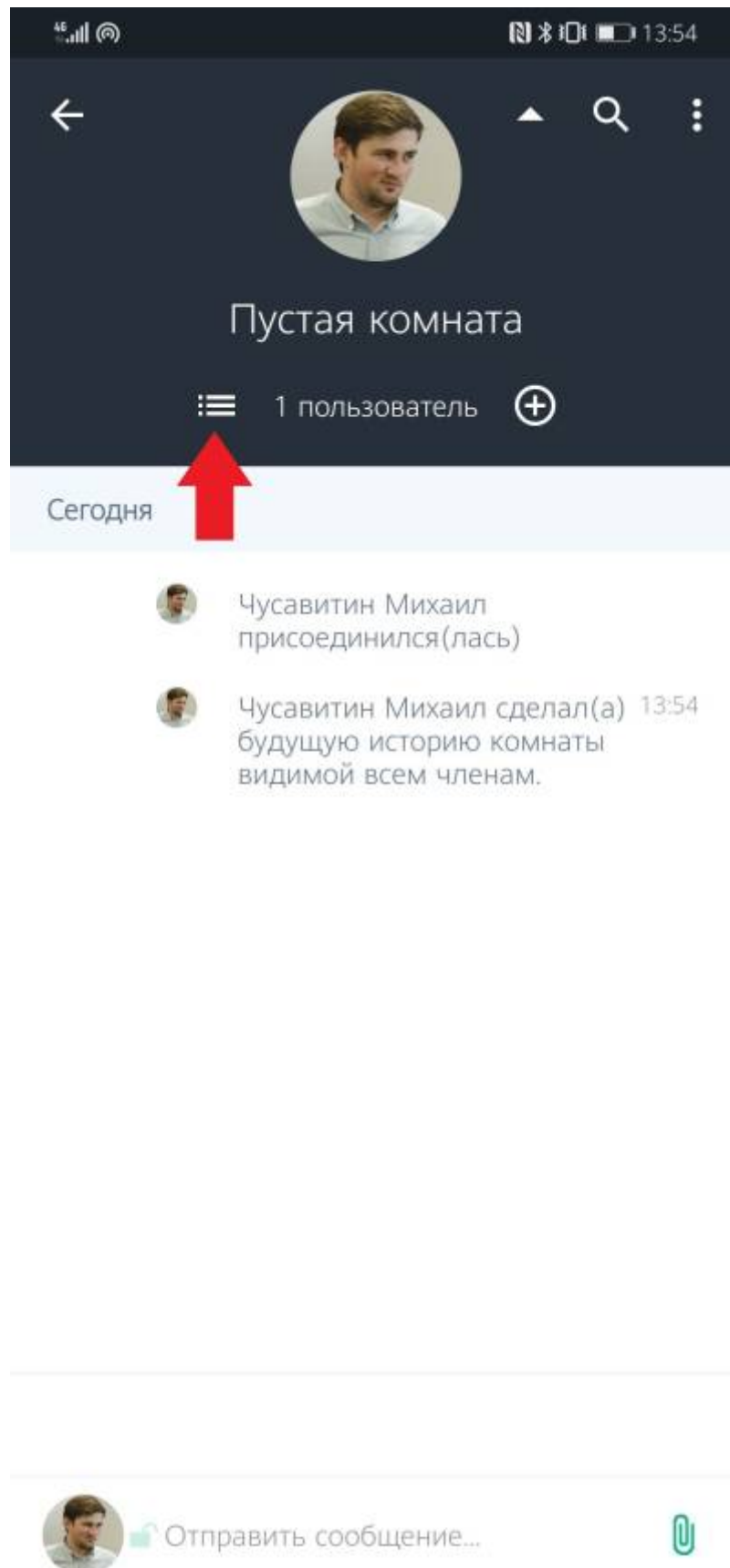
При выборе пункта "Создать комнату" никаких вопросов приложение не спрашивает. Автоматически создается пустая комната.



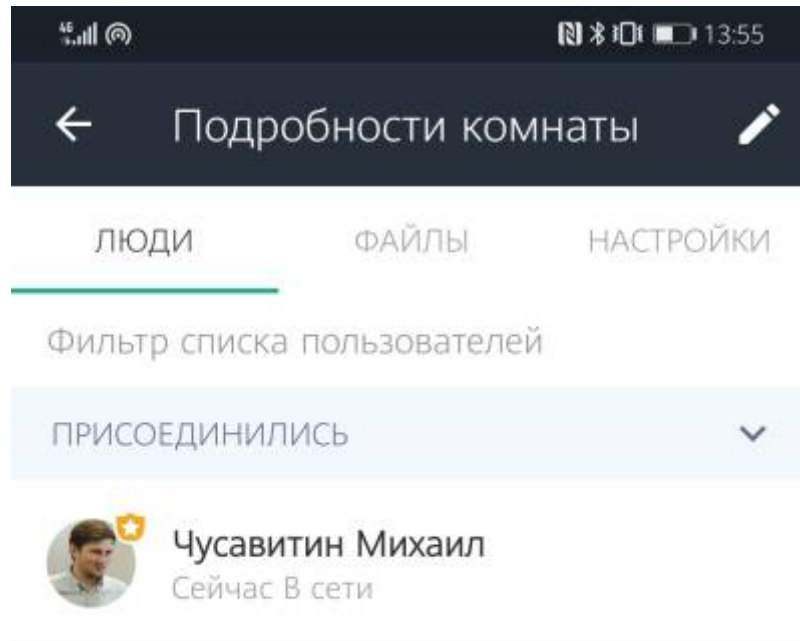
Добавление пользователей в комнату

Для добавления пользователей в комнату с мобильного устройства разверните название комнаты, нажав на пиктограмму со стрелочкой и далее нажмите на кнопку с пиктограммой “список”.



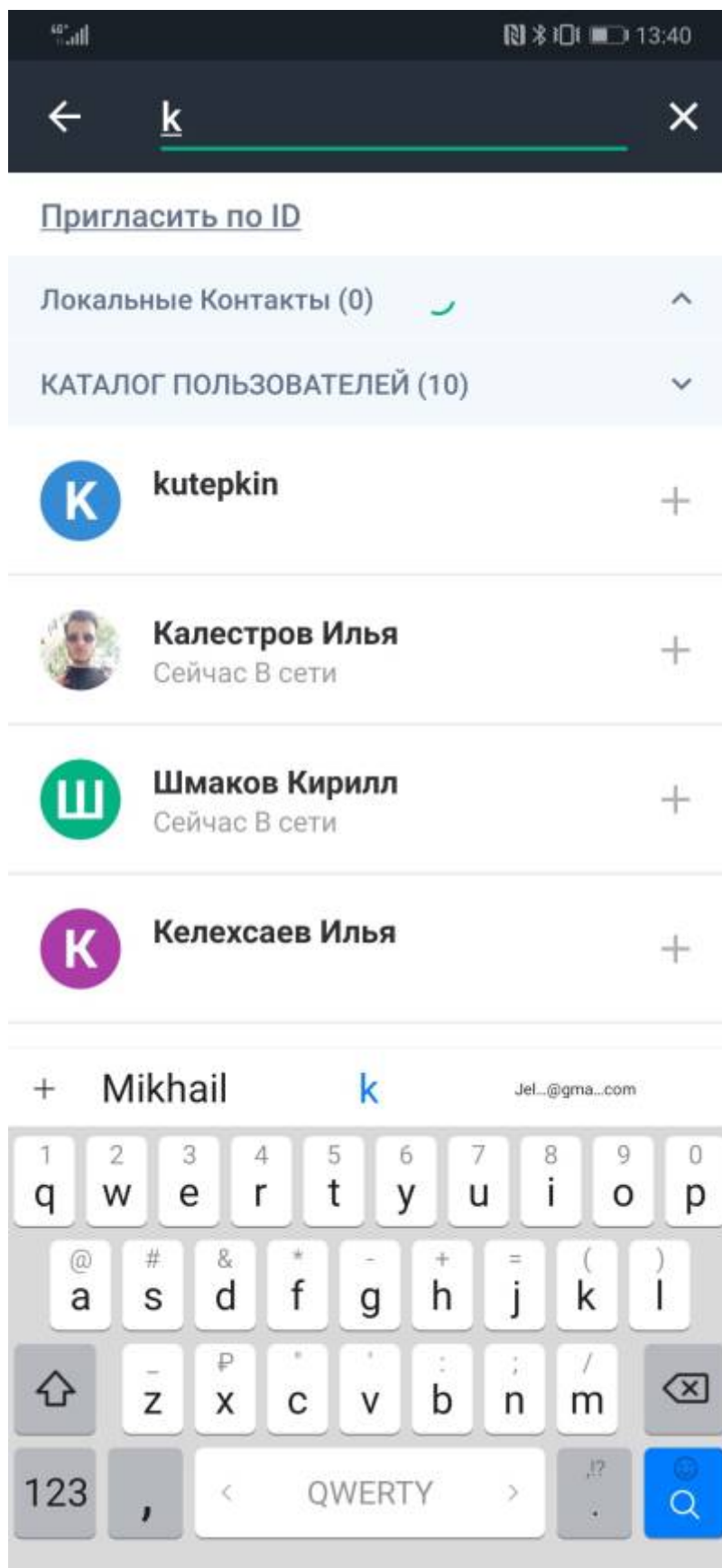


Откроется меню - "Подробности комнаты"



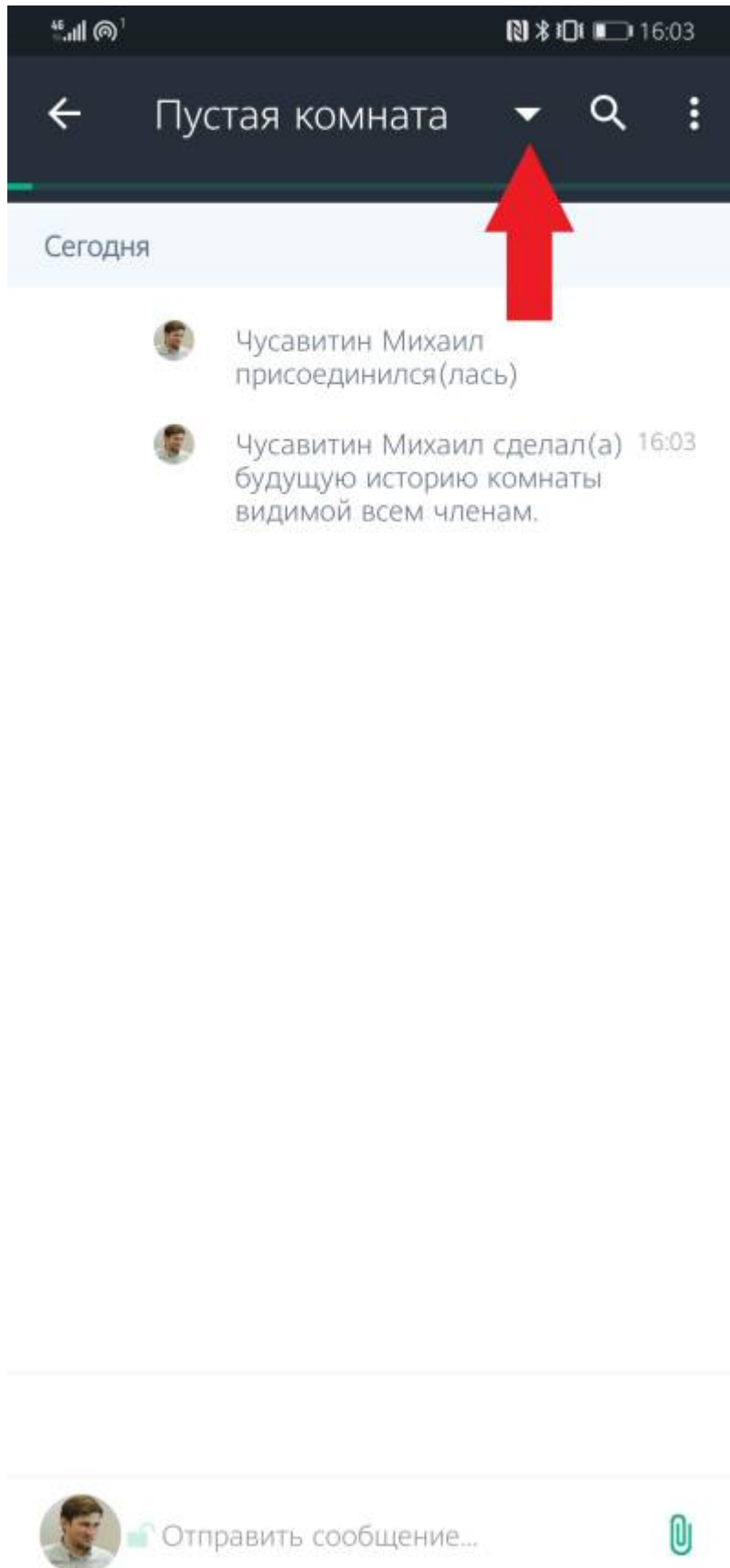
Используйте круглую кнопку с изображением плюса в правом нижнем углу приложения чтобы пригласить пользователей в эту группу.

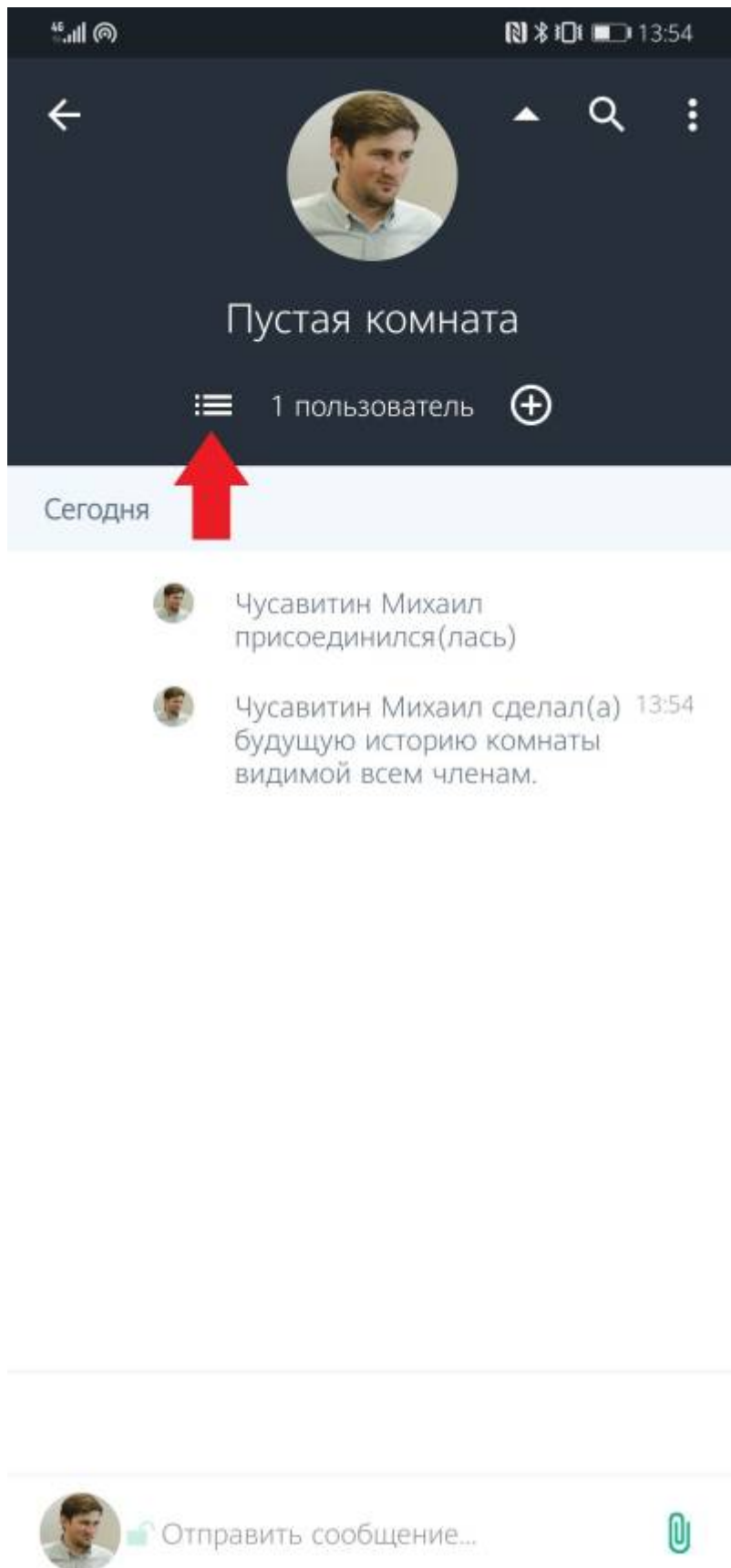
Начните ввод имени пользователя и система автоматически предложит вам варианты из списка пользователей.



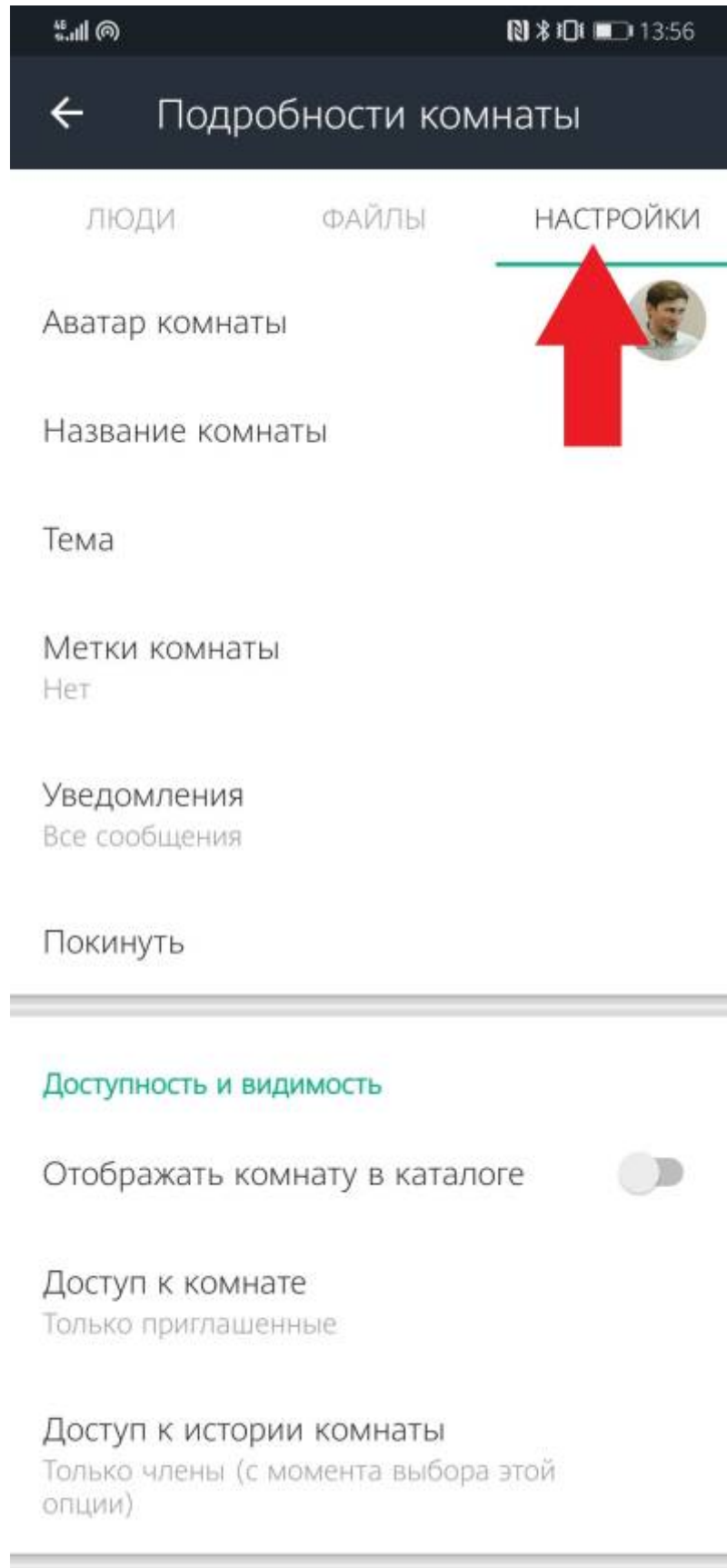
Настройка расширенных параметров комнаты

Для настройки расширенных параметров комнаты с мобильного устройства разверните название комнаты, нажав на пиктограмму со стрелочкой и далее нажмите на кнопку с пиктограммой “список”.

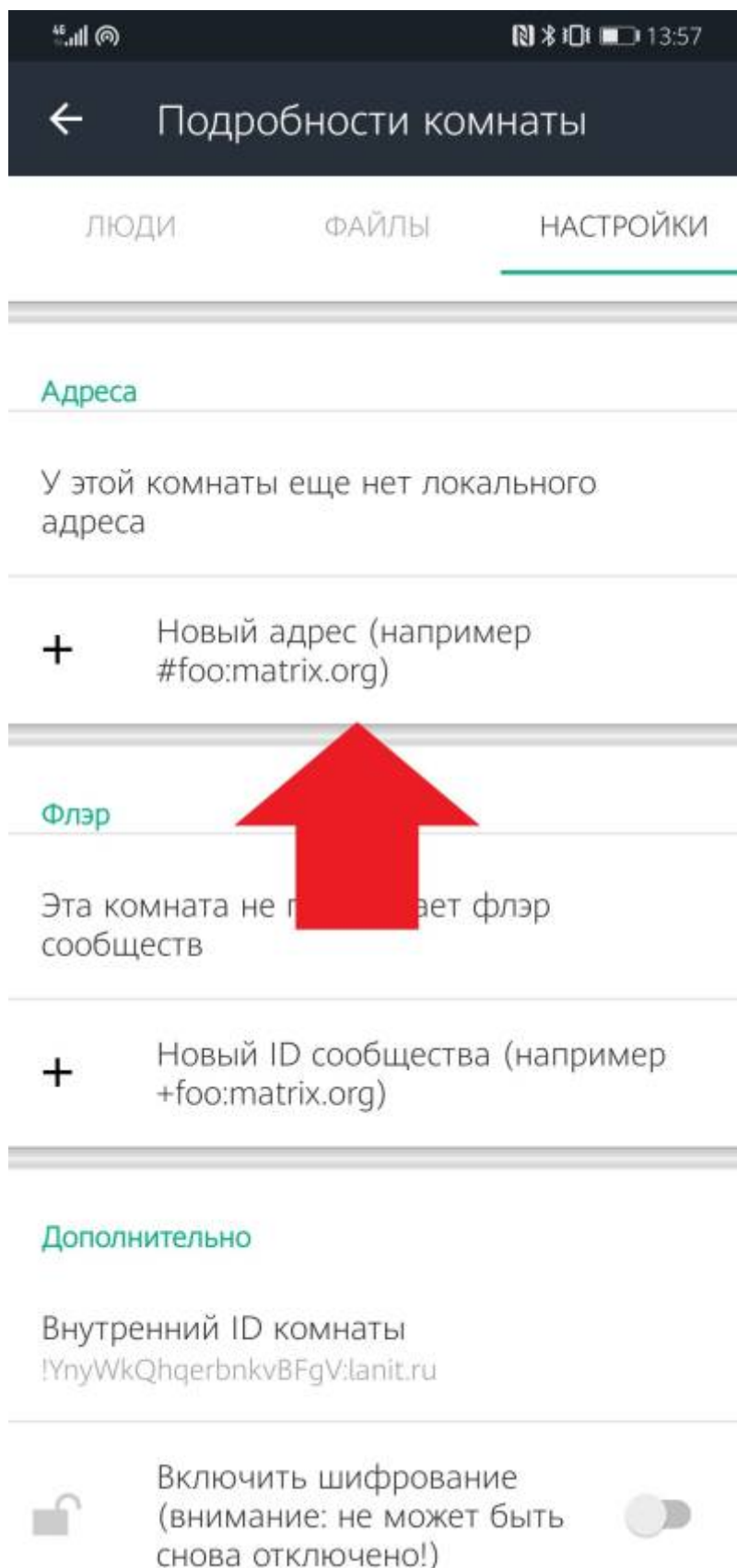




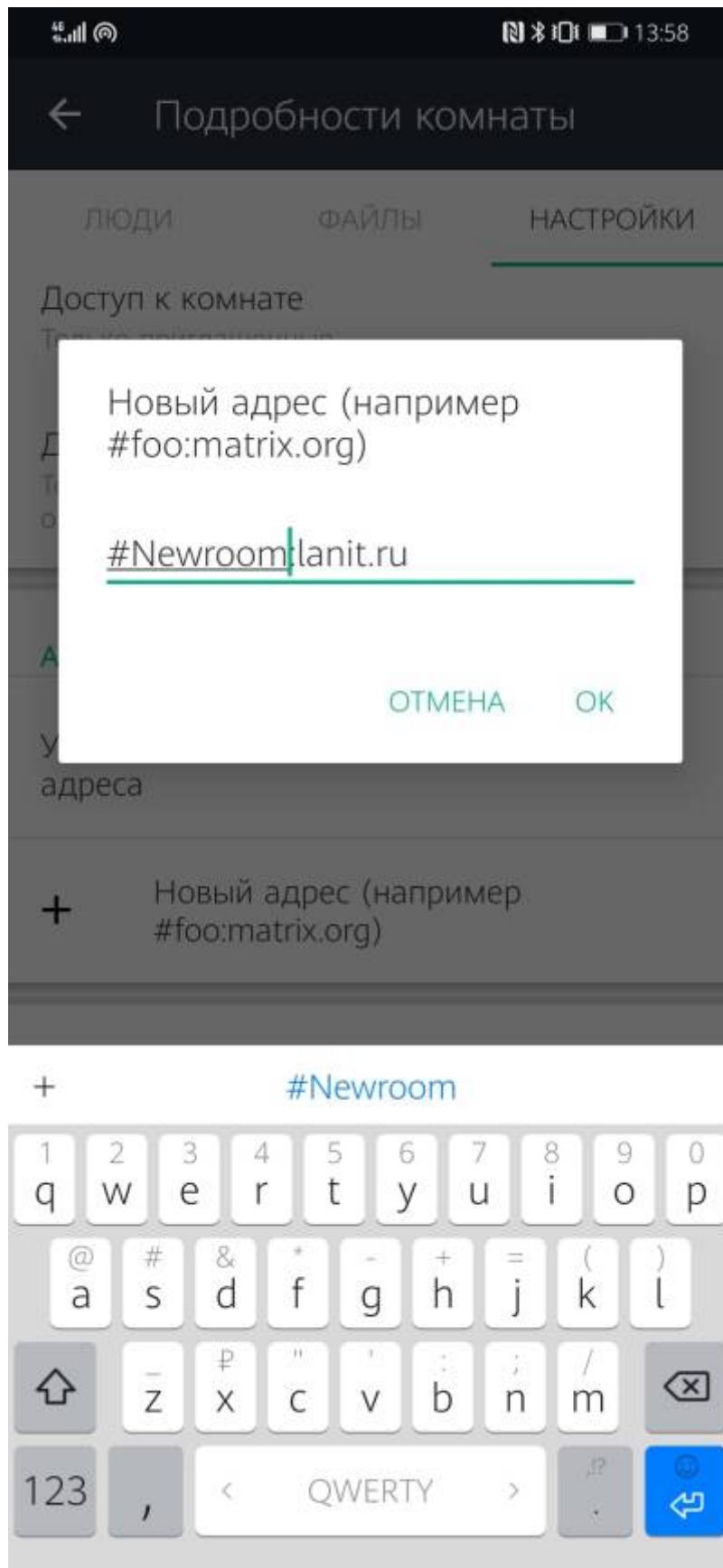
Откроется меню - "Подробности комнаты". Перейдите на вкладку "Настройки".



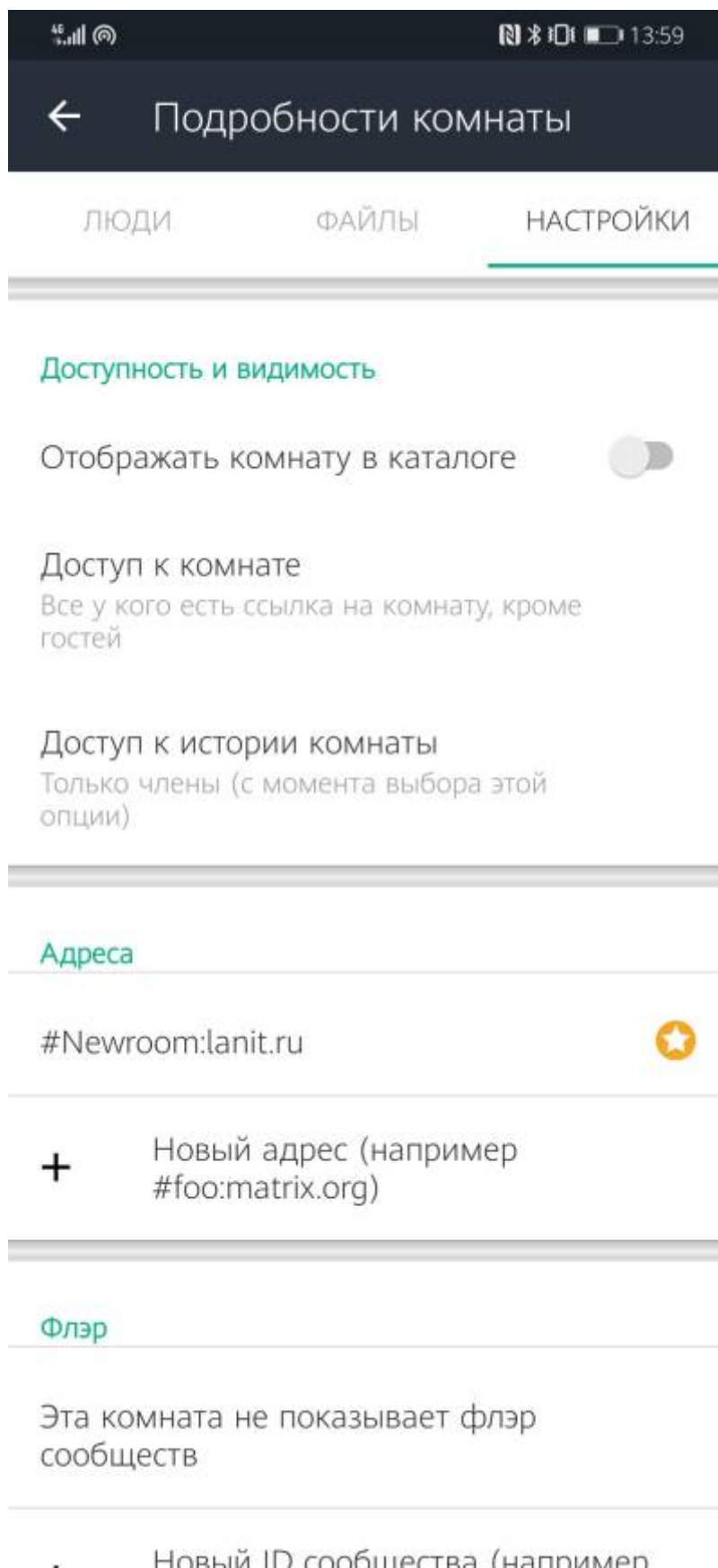
Чтобы сделать комнату публичной ей необходимо назначить адрес, по которому пользователи смогут её находить. Для этого прокрутите список ниже и нажмите на кнопку “Новый адрес”



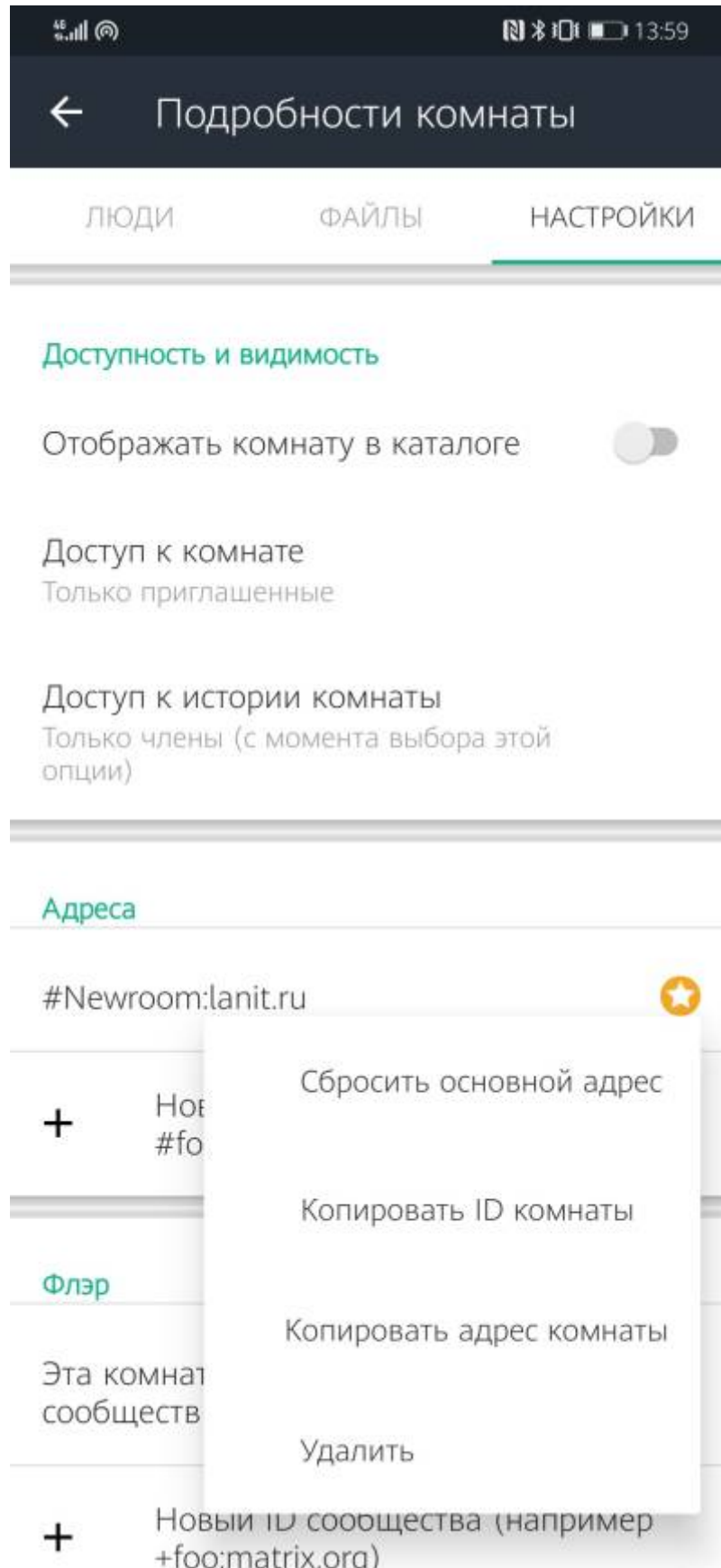
Введите новый адрес комнаты в требуемом формате:



После добавления адреса комнаты он появится в меню настроек.

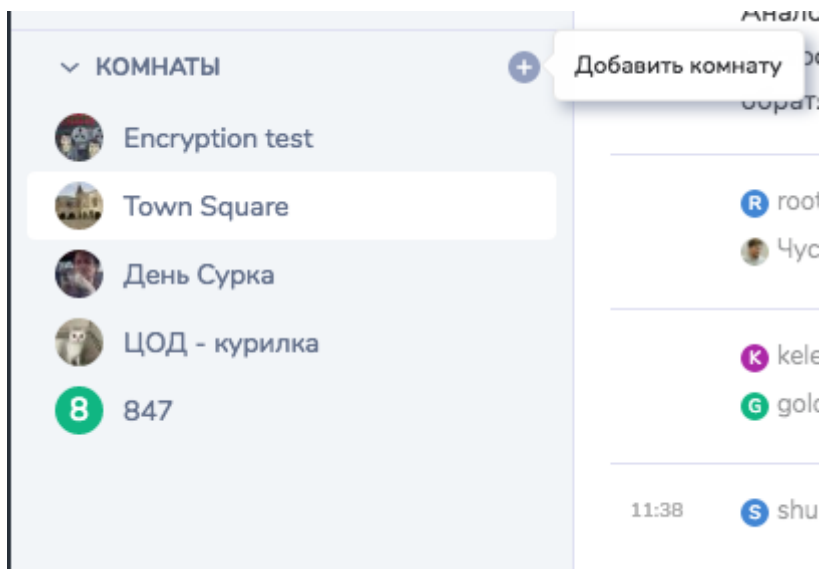


При долгом нажатии на имени адреса комнаты открывается всплывающее меню с раширенными функциями:



Создание новой комнаты с шифрованием переписки

В меню слева нажмите “Добавить комнату”.



В окне задания имени комнаты ничего менять не обязательно

Создать комнату


Имя комнаты (необязательно)

► Дополнительные параметры


ОтменаСоздать комнату


Поздравляю - вы создали пустую комнату.


Сообщения по умолчанию не зашифрованы!

 Empty room


Сегодня



 Чусавитин Михаил вошел(-ла) в комнату.





 Чусавитин Михаил делает комнату доступной только по приглашению.

 Чусавитин Михаил сделал(а) историю разговора видимой для всех собеседников.

16:38

 Чусавитин Михаил разрешает гостям присоединяться к комнате.

  Отправить сообщение (нешифрованное)...

Нажмите на название комнаты для настройки её параметров:

Настройки комнаты - Empty room

Общий

Название комнаты

Тема комнаты

Загрузить аватар комнаты

Сохранить

Адреса комнаты

Главный адрес
не задан

У этой комнаты нет адресов на вашем сервере

Новый адрес (например, #чтонибудь:lanit.ru)

Добавить

Опубликовать эту комнату в каталоге комнат lanit.ru?

Значки сообществ

Эта комната не принадлежит каким-либо сообществам

Новый идентификатор сообщества (напр. +чтонибудь:lanit.ru)

Добавить

Выберите пункт меню “Безопасность и конфиденциальность” :

Настройки комнаты - Empty room

Безопасность и конфиденциальность

Шифрование

После включения шифрование не может быть отключено.

Зашифровано

Кто может войти в эту комнату?

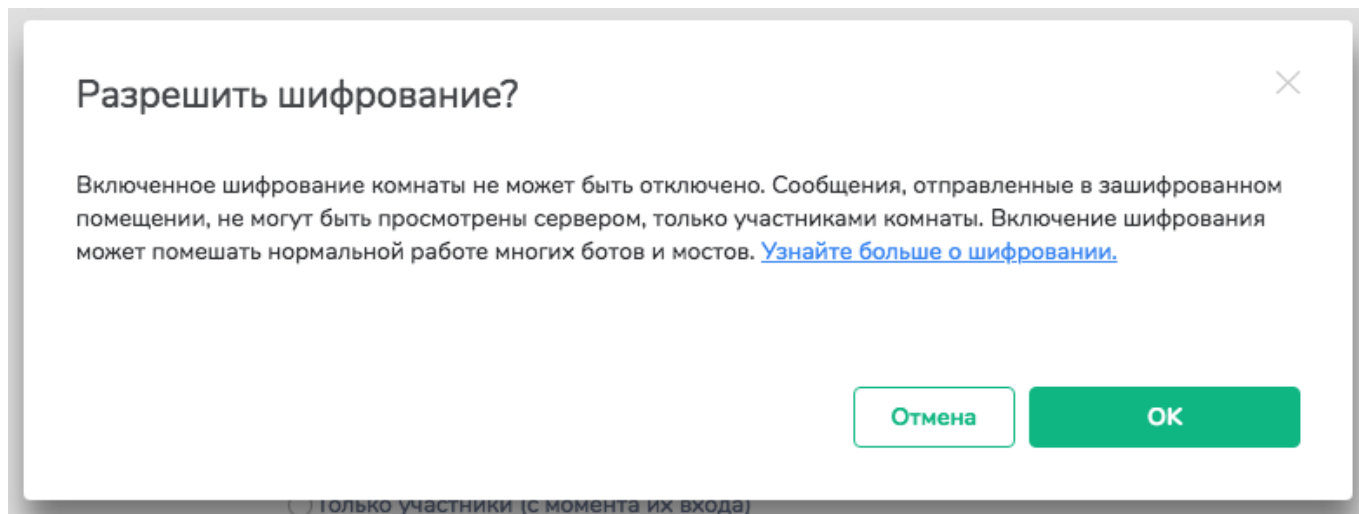
☒ Только приглашенные участники
☐ Все, у кого есть ссылка на эту комнату, кроме гостей
☐ Все, у кого есть ссылка на эту комнату, включая гостей

Кто может читать историю?

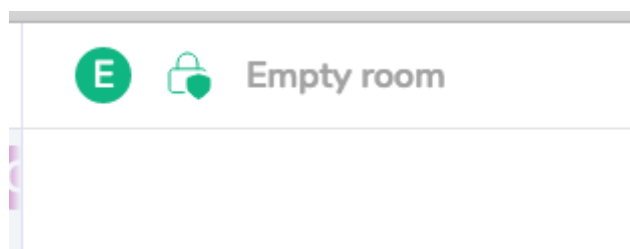
Изменения в том, кто может читать историю, будут применяться только к будущим сообщениям в этой комнате. Существующие истории останутся без изменений.

☐ Все
☒ Только участники (с момента выбора этого параметра)
☐ Только участники (с момента их приглашения)
☐ Только участники (с момента их входа)

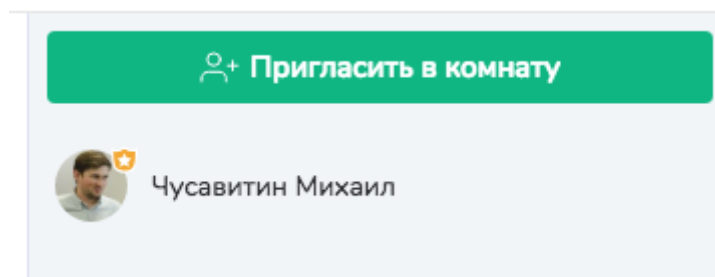
Включите шифрование:



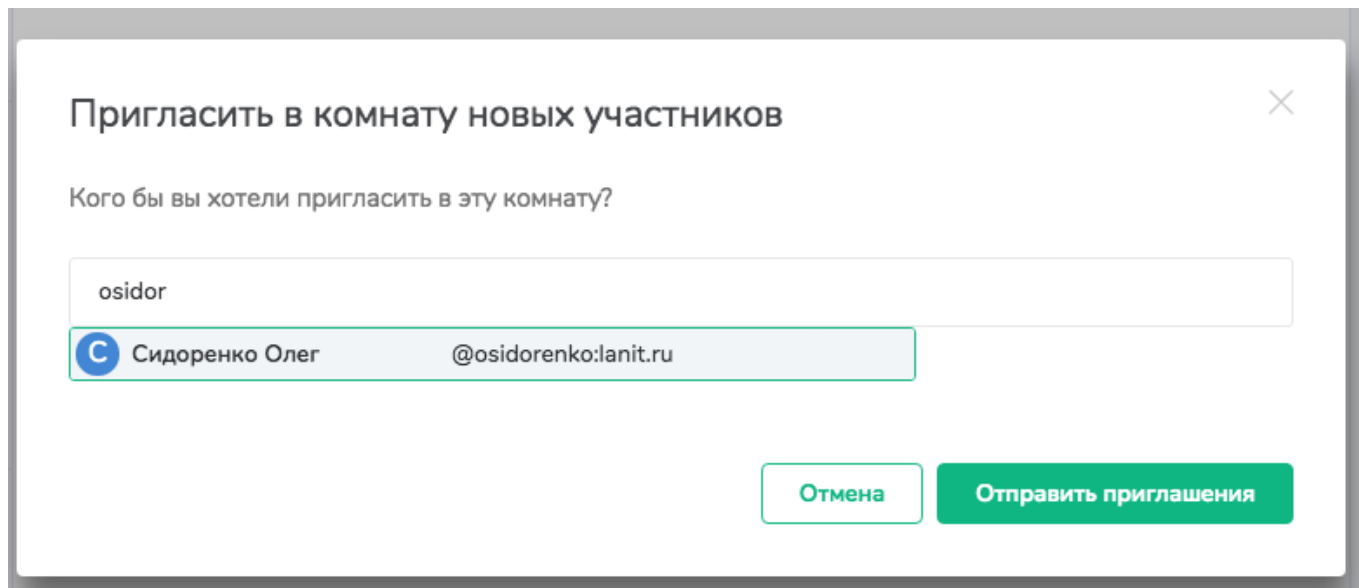
Поздравляем - ваши сообщения зашифрованы. Об этом свидетельствует пиктограмма около названия комнаты:



Теперь, чтобы начать общение пригласите в комнату одно или нескольких собеседников, нажав на кнопку **Пригласить в комнату**:



Вам будет предложено ввести или найти имя пользователя:



Исчезающие сообщения

Экспериментальная функция!

Функционал исчезающих или самоуничтожающихся сообщений пока реализован только на стороне сервера.

- Сообщения удаляются с сервера после заданного промежутка времени
- Сообщения с клиента удаляются только если произвести выход из учетной записи или очистить кэш-приложения

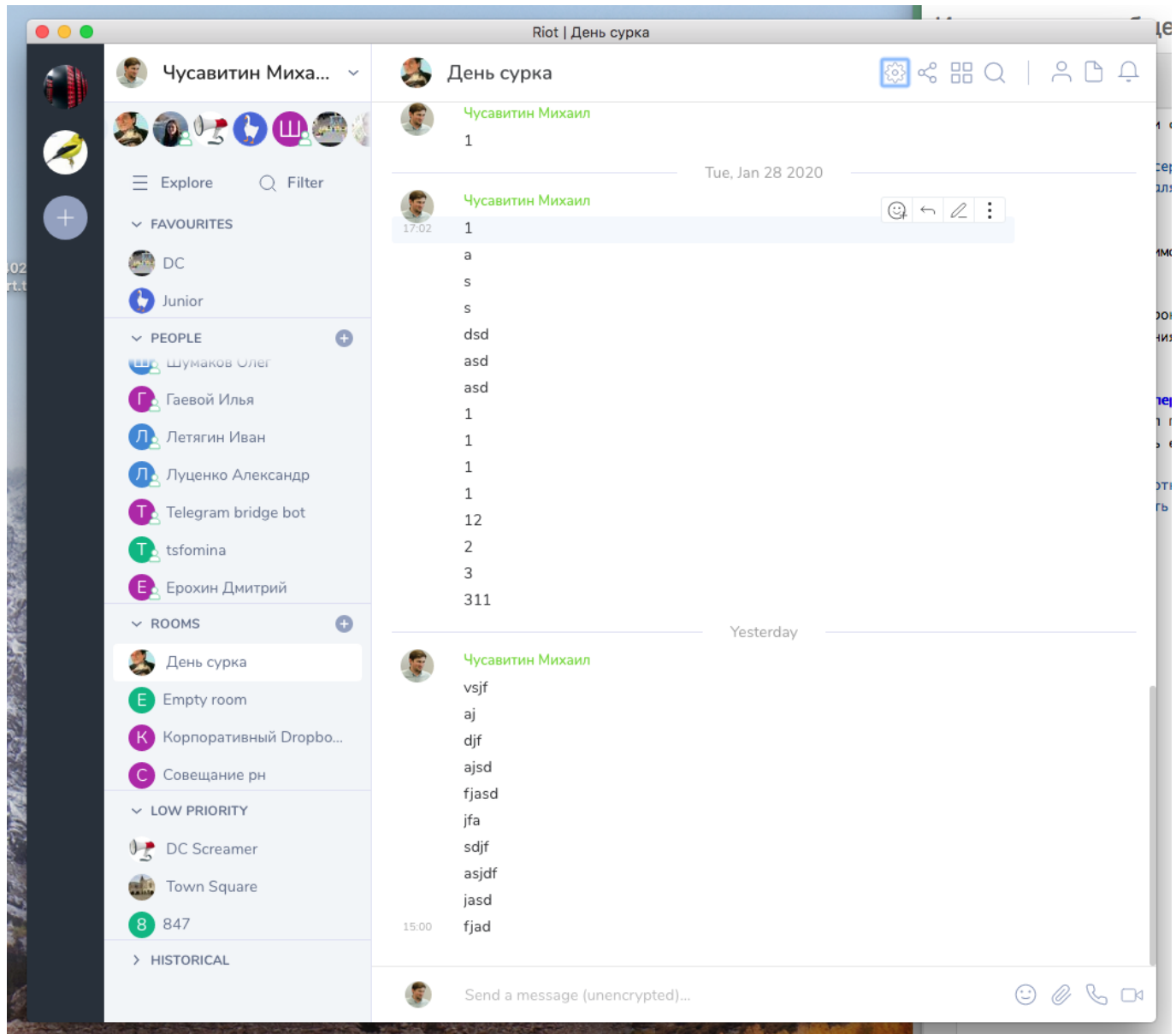
Тем не менее при необходимости вы можете ограничить срок жизни истории группы который хранится на сервере.

Установить минимальный срок жизни сообщений на сервере можно в диапазоне от 5 минут до 3 лет. По умолчанию сообщения на сервере хранятся так долго, как только возможно (best effort).

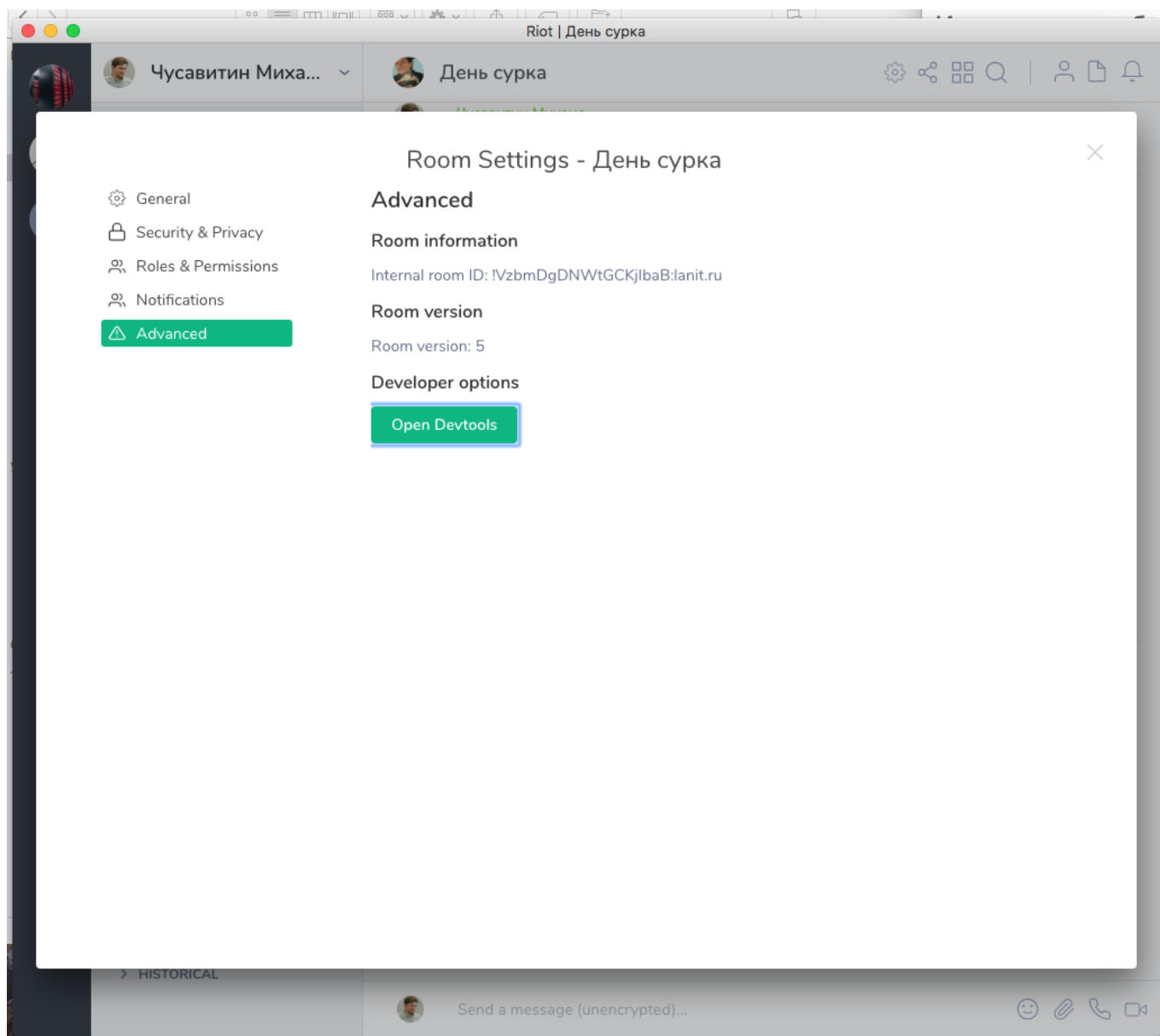
Настройка срока жизни переписки

Так как данный функционал пока не реализован на стороне клиента потребуются некоторые ухищрения чтобы настроить его.

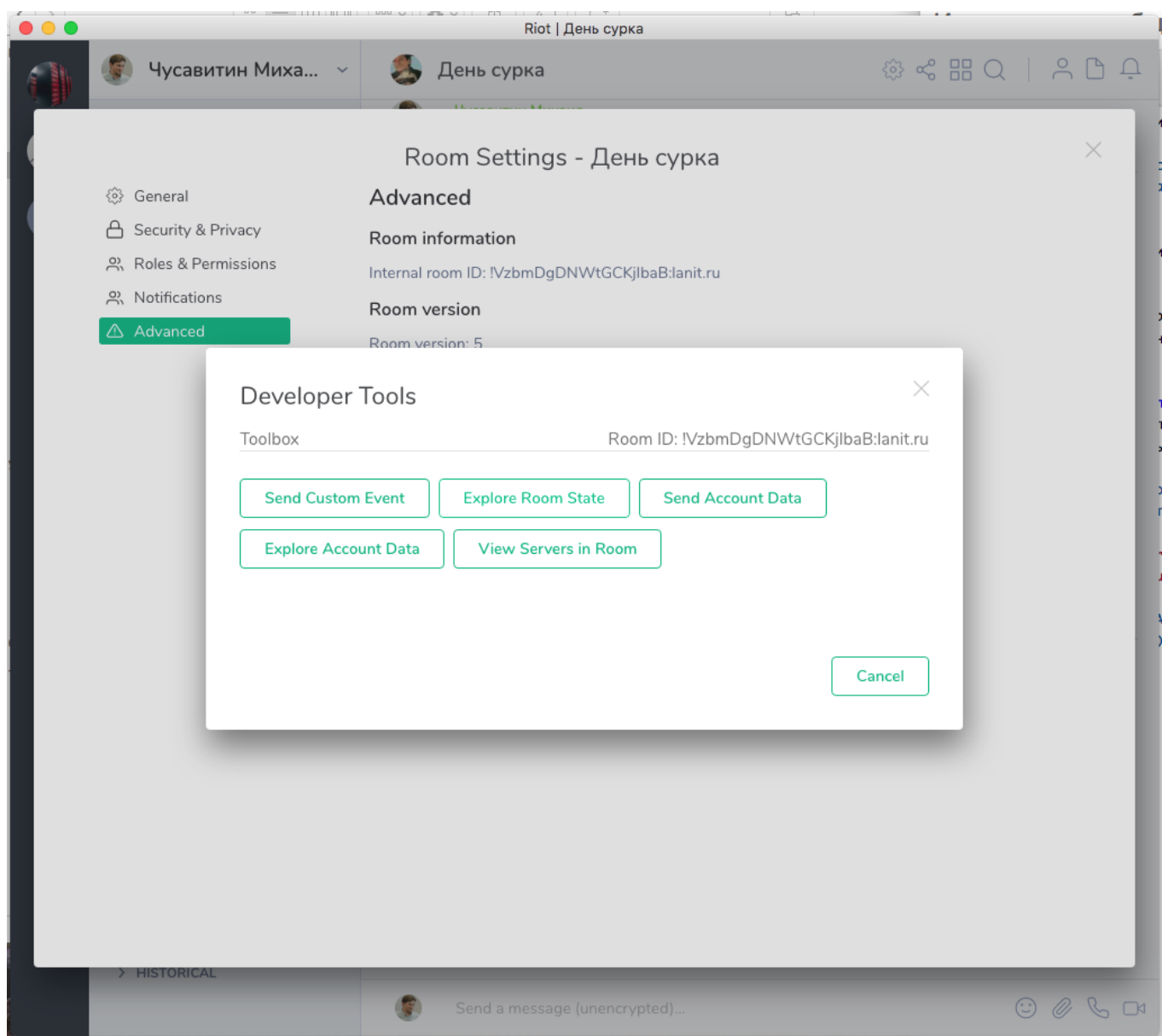
- Создайте комнату или откройте существующую. Вы должны быть администратором или владельцем чтобы настроить срок жизни сообщений.
- Перейдите в настройки комнаты (кнопка с шестерёнкой)



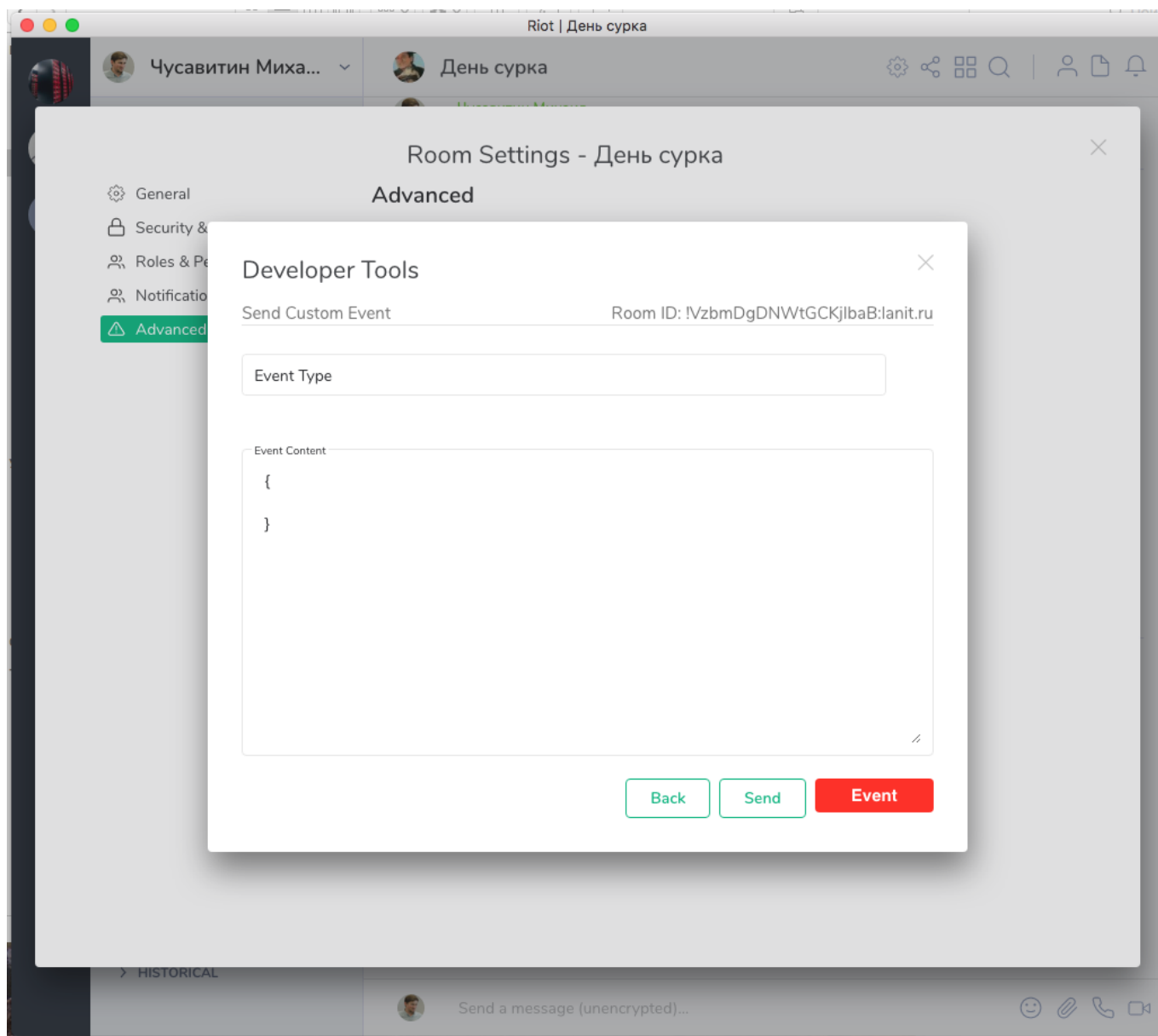
- Перейдите на вкладку **Advanced** (Подробности) и нажмите кнопку **Open Devtools** (Открыть инструменты разработчика)

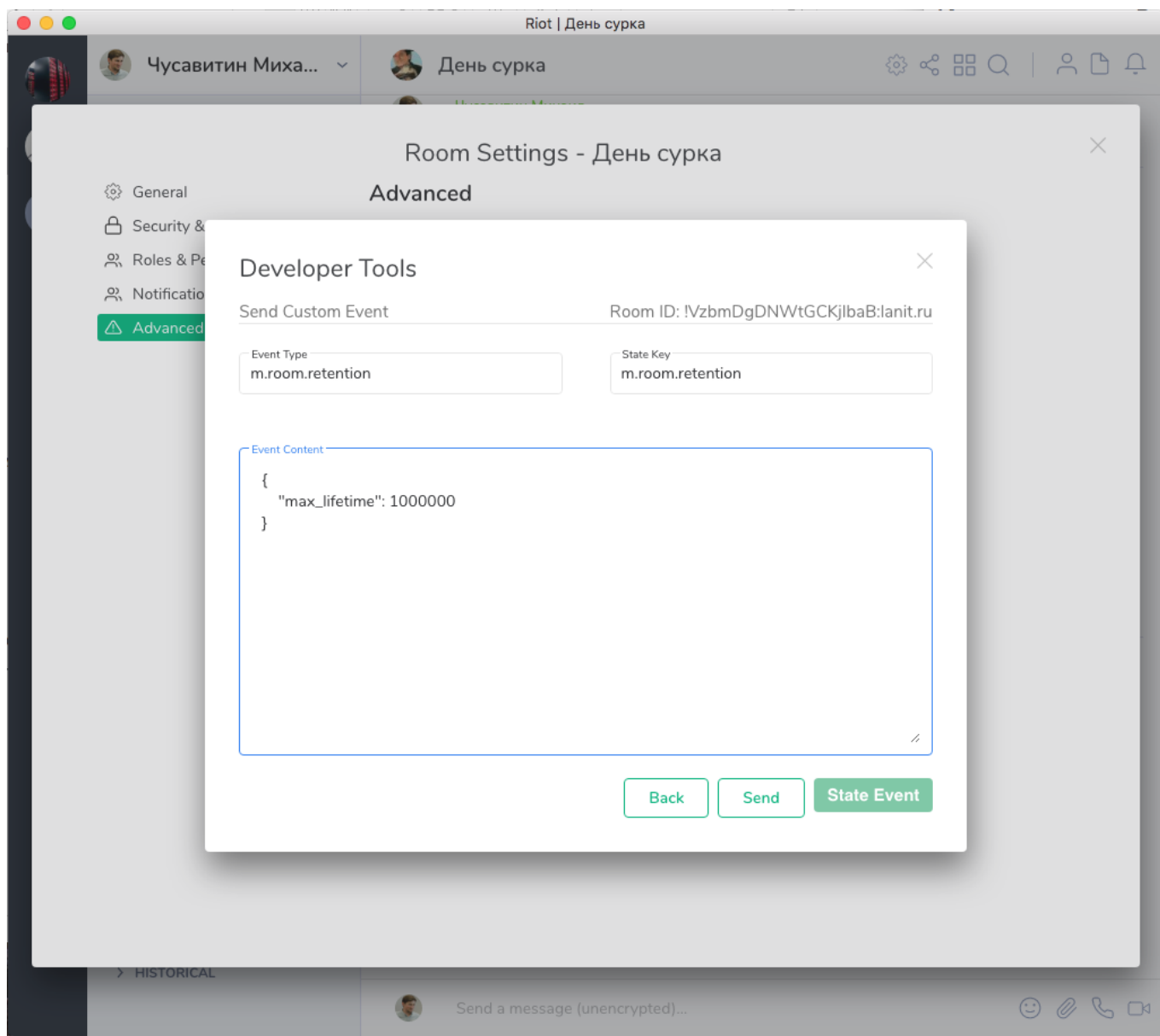


- Нажмите кнопку **Send Custom Event**



- Переключите режим отправки, нажав на кнопку **Event**





- **Event type:** m.room.retention
- **State key:** m.room.retention
- **Event Content:**

```
{  
  "max_lifetime": 300000  
}
```

Время указывается в миллисекундах:

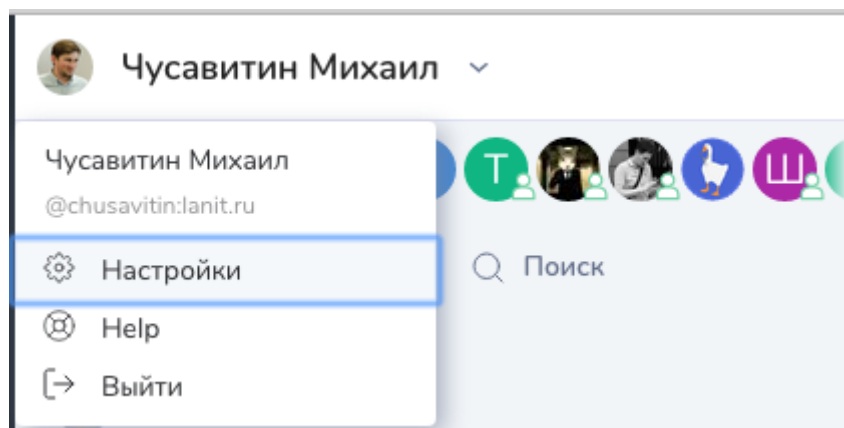
5 минут	300000 мс
1 час	3600000 мс
24 часа	86400000 мс

Проверка

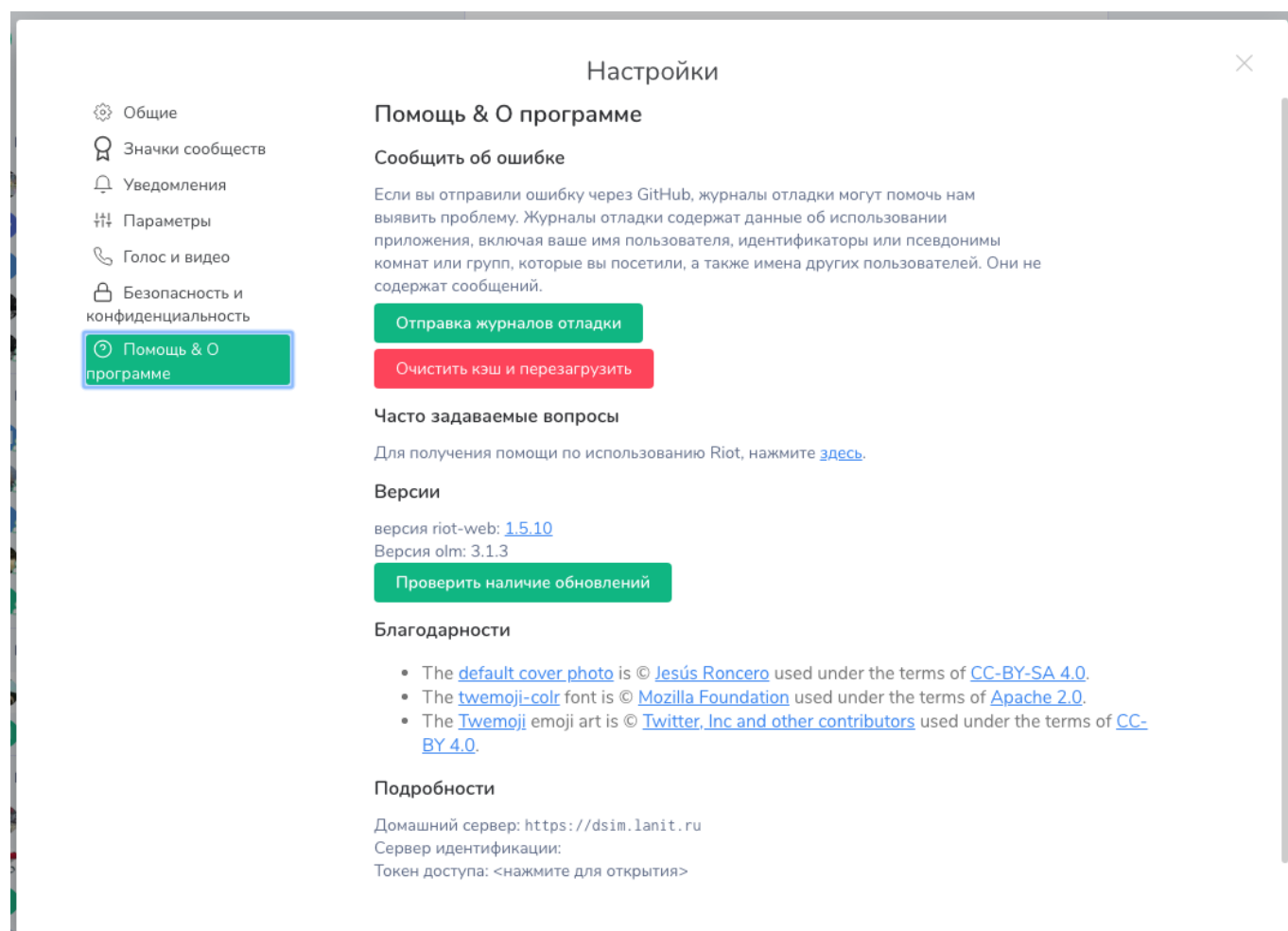
Сообщения удаляются только на сервере, но продолжают храниться в локальном кэше клиента.

Чтобы удалить локальный кэш клиента выполните следующие действия:

- Откройте настройки профиля



- Перейдите на вкладку “Помощь & О программе”



- Нажмите красную кнопку “Очистить кэш и перезагрузить”

Проверить работу функционала без создания собственной комнаты вы можете в публичном чате: `#groundhog-day:lanit.ru`

From:

<https://micronode.ru/> - **micronode.ru**

Permanent link:

<https://micronode.ru/wiki/matrix/messaging>

Last update: **2022/03/23 12:24**

